

INSTRUÇÃO N.º 4/2016/SRIJ/JO, de 5 de julho

JOGOS DE MÁQUINAS ONLINE

I. INTRODUÇÃO

Pretende-se com as presentes Instruções definir um conjunto de procedimentos que permitam uniformizar a informação que as entidades exploradoras devem reportar, a qual se mostra necessária para o controlo da atividade de exploração dos jogos e apostas *online*.

Estas Instruções são emitidas pelo Serviço de Regulação e Inspeção de Jogos (SRIJ) ao abrigo do disposto no n.º 1 do artigo 32.º do Regime Jurídico dos Jogos e Apostas Online (RJO), aprovado pelo Decreto – Lei n.º 66/2015, de 29 de abril, para execução do previsto no Regulamento n.º 903-B/2015, publicado no Diário da República, 2ª Série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015, que define os Requisitos Técnicos do Sistema Técnico do Jogo Online das entidades exploradoras, com as alterações que lhe foram introduzidas pelo Regulamento n.º 379-A/2016, publicado no Diário da República, 2ª série, n.º 72, de 13 de abril de 2016.

Neste contexto, atentas as especificidades e regras próprias de cada categoria e tipo de jogos e apostas *online*, emitem-se em seguida as Instruções necessárias à construção do Resumo Financeiro Diário (schema RESF), quando a atividade de jogo respeita ao Jogo de Máquinas *Online*.

II. REPORTE DIÁRIO DA INFORMAÇÃO FINANCEIRA

O RJO determina que nos jogos de fortuna ou azar o IEJO incide sobre a receita bruta da entidade exploradora, entendida como o valor que resulta da dedução do quantitativo atribuído em prémios ao montante total das apostas realizadas (alínea u) do artigo 4.º do RJO).

Por sua vez, as regras de execução do jogo de Máquinas *Online* constam do Regulamento n.º 828/2015, publicado no Diário da República, 2ª Série, n.º 236, de 2 de dezembro de 2015.

E, no Anexo I ao referido Regulamento n.º 903-B/2015, na redação que lhe foi dada pelo Regulamento n.º 379-A/2016, discrimina-se, entre outros aspetos, a informação técnica que as entidades exploradoras de jogo *online* devem disponibilizar ao SRIJ, designadamente, a informação para a criação sistemática de reportes respeitantes à atividade de jogo *online* e a estrutura a adotar para os ficheiros XML a serem gerados e reportados ao SRIJ.

Neste âmbito, encontra-se especificado no referido Anexo I um conjunto de XML *schema*, de acordo com a categoria de dados a disponibilizar pelas entidades exploradoras.

Assim e tendo por objetivo o reporte financeiro completo da atividade de jogo *online*, foi definido o **XML schema RESF**, descrito no quadro seguinte, correspondente à estrutura do ficheiro **Resumo Financeiro Diário** que deverá ser, diariamente, gerado e reportado pelas entidades exploradoras.

Este ficheiro contém a informação financeira agregada, que permite ao SRIJ uma imagem diária da evolução do montante das apostas efetuadas e o apuramento da receita bruta associada.

SCHEMA: RESF	TABLE:	STG RESUM FINANC
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	▶ cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofe" type="xs:string"/>	▶ cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	▶ id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	▶ data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="data_fin" type="xs:int"/>	▶ data_fin	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="descricao" type="xs:string"/>	▶ tipo_jogo	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="licenca_exp" type="xs:string"/>	▶ licenca_exp	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="tipo_liq" type="xs:int" />	▶ tipo_liq	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="total_reembolsos" type="xs:decimal"/>	▶ total_comissoes	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_comissoes" type="xs:decimal"/>	▶ total_ganhos	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_ganhos" type="xs:decimal"/>	▶ total_apostas	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_apostas" type="xs:decimal"/>	▶ total_reembolsos	VARCHAR2 (20)

Os valores inseridos no *Resumo Financeiro Diário* devem refletir os valores reportados para as correspondentes variáveis nos restantes ficheiros XML, especialmente no que se refere à informação da atividade de jogo registada e reportada através do XML *schema* AJOG_.

Considerando a estrutura de dados relativos à atividade de jogo que a entidade exploradora deve reportar diariamente, definem-se, de seguida, as regras para o registo da informação no ficheiro *Resumo Financeiro Diário* (XML *schema* RESF_), para o atributo **TIPO_JOGO** = "Maquinas de jogo":

- **TOTAL_APOSTAS**

Neste atributo deve ser inserido o montante total das apostas submetidas pelos jogadores e que sejam referentes a fichas de jogo encerradas no período de reporte¹.

Não devem ser inseridas neste atributo as jogadas anuladas².

No montante total das apostas incluem-se os bónus creditados na conta do jogador que tenham sido jogados.

- **TOTAL_COMISSOES**

Uma vez que não existem comissões no jogo de Máquinas *Online*, este atributo deve ser preenchido a NULL.

- **TOTAL_GANHOS**

Neste atributo devem ser inseridos os valores dos prémios pagos aos jogadores, que sejam referentes às fichas de jogo encerradas no período de reporte.

- **TOTAL_REEMBOLSOS**

No jogo de Máquinas *Online* a devolução de valores apostados resulta exclusivamente de jogadas anuladas, pelo que este atributo deve ser preenchido a NULL.

¹ Entende-se por ficha de jogo encerrada no período de reporte, cada jogada que, no XML *schema* AJOG_<fortazar>, tenha registada uma data de fim (*datahr_fim_evento*) que corresponda ao dia a que se reporta o *Resumo Financeiro Diário* (*data_fin*). Por jogada entende-se o conjunto de operações definido na alínea f) do nº 3 do Anexo ao Regulamento nº 828/2015 de 02 de dezembro.

² São jogadas anuladas aquelas em que, no XML *schema* AJOG_<fortazar>, o atributo *cod_opejog* é igual a MQCAN.

Para além do *Resumo Financeiro Diário* (XML schema RESF_), as entidades exploradoras têm de reportar diariamente os dados referentes ao **XML schema AJOG_<fortazar>**, onde registam de forma detalhada toda a informação associada à atividade do jogo de Máquinas *Online* (cod_aptr_jog = 15):

SCHEMA: AJOG_ <fortazar>	TABLE:	STG JOGO FORTAZAR
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	▶ cod_expjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	▶ cod_cofog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	▶ id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	▶ data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	▶ id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	▶ cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	▶ sal_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	▶ sal_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_fm" type="xs:string"/>	▶ sal_jog_fnal	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	▶ bon_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	▶ bon_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_fm" type="xs:string"/>	▶ bon_jog_fnal	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	▶ cod_fichjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	▶ cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:dateTime"/>	▶ timestp_ini	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="timestp_fm" type="xs:dateTime"/>	▶ timestp_fm	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	▶ dathr_ini_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="dathr_fm_evento" type="xs:string"/>	▶ dathr_fm_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	▶ ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	▶ cod_foga	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	▶ id_sessao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	▶ ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	▶ regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	▶ cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp" type="xs:dateTime"/>	▶ timestp	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="descr_ap" type="xs:string"/>	▶ descr	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="ro_result_nr" type="xs:string"/>	▶ ro_result_nr	VARCHAR2 (2)
<xs:element name="ro_result_cor" type="xs:string"/>	▶ ro_result_cor	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="sm_result" type="xs:string"/>	▶ sm_result	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="bin_cartao" type="xs:string"/>	▶ bin_cartao	VARCHAR2 (75)
<xs:element name="bin_result" type="xs:string"/>	▶ bin_result	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	▶ a_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	▶ a_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_saldo_fm" type="xs:string"/>	▶ a_saldo_fm	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	▶ a_bonus_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	▶ a_bonus	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_fm" type="xs:string"/>	▶ a_bonus_fm	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	▶ a_comissao	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	▶ g_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	▶ g_ganho	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_saldo_fm" type="xs:string"/>	▶ g_saldo_fm	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	▶ r_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	▶ r_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fm" type="xs:string"/>	▶ r_saldo_fm	VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	▶ reg_ctr	NUMBER (22,0)

No registo da informação reportada neste ficheiro (XML *schema* AJOG_<fortazar>), devem ser consideradas as seguintes instruções:

- **A_VALOR:** Valor da aposta, em euros

[I_1]: *o valor a inserir neste campo corresponde ao valor efetivamente apostado pelo jogador, i.e., não inclui os bónus jogados e compreende as:*

- *apostas no jogo base*
- *apostas em jogos suplementares*

- **A_BONUS:** Bónus da aposta, em euros

[I_2]: *o valor a inserir neste campo corresponde aos bónus que foram jogados*

- **A_COMISSAO:** Comissão cobrada pela entidade exploradora, em euros

[I_3]: *este campo dever estar preenchido a NULL, uma vez que não existem comissões no jogo de Máquinas Online*

- **G_GANHO:** Valor do ganho com a aposta, em euros

[I_4]: *o valor a inserir neste campo corresponde ao contravalor em euros dos créditos atribuídos ao jogador no decorrer do jogo, e inclui:*

- *prémios resultantes das jogadas*
- *prémios progressivos*

- **R_VALOR:** Valor do reembolso, em euros

[I_5]: *o valor a inserir neste campo corresponde aos valores devolvidos ao jogador por jogadas anuladas*

Considerando que é necessário garantir a conformidade entre a informação detalhada reportada no **Schema AJOG_<fortazar>**, e a informação reportada de forma agregada no **Resumo Financeiro Diário - Schema RESF**, define-se, de seguida, a equivalência que deverá existir entre estes dois reportes, para as seguintes variáveis:

- **TOTAL_APOSTAS Schema RESF_ :**

Este atributo deve corresponder ao somatório dos valores inscritos no campo **A_VALOR** do **Schema AJOG_< fortazar >**, excluindo as jogadas anuladas³ e acrescido, quando aplicável, dos valores de **A_BONUS** (bónus jogados)

$$\begin{array}{ccc} \text{Schema RESF}_ & & \text{Schema AJOG_<fortazar>} \\ \boxed{\text{TOTAL_APOSTAS}} & = & \boxed{\sum (\text{A_VALOR} + \text{A_BONUS}), \text{ se } \text{cod_opejog} \neq \text{MQCAN}} \end{array}$$

- **TOTAL_COMISSOES Schema RESF_ :**

Este atributo corresponde ao total dos valores inscritos no campo **A_COMISSAO** do **Schema AJOG_<fortazar>**, ou seja, deverá estar preenchido a NULL).

$$\begin{array}{ccc} \text{Schema RESF}_ & & \text{Schema AJOG_<fortazar >} \\ \boxed{\text{TOTAL_COMISSOES} = \text{NULL}} & = & \boxed{\sum \text{A_COMISSAO} = \text{NULL}} \end{array}$$

- **TOTAL_GANHOS Schema RESF:**

Este atributo corresponde ao somatório dos valores inscritos no campo **G_GANHO** do **Schema AJOG_< fortazar >**.

$$\begin{array}{ccc} \text{Schema RESF}_ & & \text{Schema AJOG_<fortazar >} \\ \boxed{\text{TOTAL_GANHOS}} & = & \boxed{\sum \text{G_GANHO}} \end{array}$$

- **TOTAL_REEMBOLSOS Schema RESF:**

Este atributo, uma vez que são excluídas as jogadas anuladas, deverá estar preenchido a NULL.

$$\begin{array}{ccc} \text{Schema RESF}_ & & \text{Schema AJOG_<fortazar >} \\ \boxed{\text{TOTAL_REEMBOLSOS} = \text{NULL}} & = & \boxed{\sum \text{R_VALOR}, \text{ se } \text{cod_opejog} \neq \text{MQCAN} = \text{NULL}} \end{array}$$

³ O atributo **Total de Apostas** para o resumo financeiro deverá corresponder ao somatório de todos os valores inscritos nos campos **A_Valor**, exceto aqueles em que o atributo **cod_opejog** for igual a **MQCAN**.

ESQUEMA

