

## INSTRUÇÃO N.º 10/2016/SRIJ/JO

### PÓQUER EM MODO DE TORNEIO ONLINE

#### I. INTRODUÇÃO

Pretende-se com as presentes Instruções definir um conjunto de procedimentos que permitam uniformizar a informação que as entidades exploradoras devem reportar, a qual se mostra necessária para o controlo da atividade de exploração dos jogos e apostas *online*.

Estas Instruções são emitidas pelo Serviço de Regulação e Inspeção de Jogos (SRIJ) ao abrigo do disposto no n.º 1 do artigo 32.º do Regime Jurídico dos Jogos e Apostas Online (RJO), aprovado pelo Decreto – Lei n.º 66/2015, de 29 de abril, para execução do previsto no Regulamento n.º 903-B/2015, publicado no Diário da República, 2ª Série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015, que define os Requisitos Técnicos do Sistema Técnico do Jogo Online das entidades exploradoras, com as alterações que lhe foram introduzidas pelo Regulamento n.º 379-A/2016, publicado no Diário da República, 2ª série, n.º 72, de 13 de abril de 2016.

Neste contexto, atentas as especificidades e regras próprias de cada categoria e tipo de jogos e apostas *online*, emitem-se em seguida as Instruções necessárias à construção do Resumo Financeiro Diário (*schema* RESF), quando a atividade de jogo respeita ao Póquer em Modo de Torneio.

#### II. REPORTE DIÁRIO DA INFORMAÇÃO FINANCEIRA

O RJO determina que, quando as comissões cobradas pela entidade exploradora são o único rendimento diretamente resultante da exploração dos jogos de fortuna ou azar em que os apostadores jogam uns contra os outros, o IEJO incide sobre o montante dessas comissões.

Por sua vez, as regras de execução dos jogos Póquer em Modo de Torneio, nas variantes do póquer não bancado que se encontra regulamentado ("*Hold'em*", "*Omaha*" e "*Sintético*"), constam do Regulamento n.º 810/2015, publicado no Diário da República, 2ª Série, n.º 232, de 26 de novembro de 2015.

E, no Anexo I ao referido Regulamento n.º 903-B/2015, na redação que lhe foi dada pelo Regulamento n.º 379-A/2016, discrimina-se, entre outros aspetos, a informação técnica que as entidades exploradoras de jogo *online* devem disponibilizar ao SRIJ, designadamente, a informação para a criação sistemática de reportes respeitantes à atividade de jogo *online* e a estrutura a adotar para os ficheiros XML a serem gerados e reportados ao SRIJ.

Neste âmbito, encontra-se especificado no referido Anexo I um conjunto de XML *schema*, de acordo com a categoria de dados a disponibilizar pelas entidades exploradoras.

Assim e tendo por objetivo o reporte financeiro completo da atividade de jogo *online*, foi definido o **XML *schema* RESF**, descrito no quadro seguinte, correspondente à estrutura do ficheiro **Resumo Financeiro Diário** que deverá ser, diariamente, gerado e reportado pelas entidades.

Este ficheiro contém a informação financeira agregada, que permite ao SRIJ uma imagem diária da evolução do montante das apostas efetuadas e das comissões cobradas.

SCHEMA: RESF	TABLE:	STG RESUM FINANC
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="data_fin" type="xs:int"/>	data_fin	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="descricao" type="xs:string"/>	tipo_jogo	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="licenca_exp" type="xs:string"/>	licenca_exp	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="tipo_liq" type="xs:int" />	tipo_liq	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="total_reembolsos" type="xs:decimal"/>	total_comissoes	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_comissoes" type="xs:decimal"/>	total_ganhos	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_ganhos" type="xs:decimal"/>	total_apostas	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_apostas" type="xs:decimal"/>	total_reembolsos	VARCHAR2 (20)

Os valores inseridos no *Resumo Financeiro Diário* devem refletir os valores reportados para as correspondentes variáveis nos restantes ficheiros XML, especialmente no que se refere à informação da atividade de jogo registada e reportada através do XML *schema* AJOG\_.

Considerando a estrutura de dados relativos à atividade de jogo que a entidade exploradora deve reportar diariamente, definem-se, de seguida, as regras para o registo da informação no ficheiro *Resumo Financeiro Diário* (XML *schema* RESF\_), para o atributo **TIPO\_JOGO** = “Poquer modo de torneio na variante omaha”, “Poquer modo de torneio na variante holdem” ou “Poquer modo de torneio na variante poquer sintetico”:

- **TOTAL\_APOSTAS**

Neste atributo deve ser inserido o montante total das apostas submetidas pelos jogadores e que sejam referentes a fichas de jogo encerradas no período de reporte<sup>1</sup>.

Não são consideradas neste atributo as jogadas anuladas<sup>2</sup>.

No montante total das apostas incluem-se os bónus creditados na conta do jogador que tenham sido jogados.

- **TOTAL\_COMISSOES**

Neste atributo devem ser colocadas as comissões cobradas pela entidade exploradora.

- **TOTAL\_GANHOS**

Neste atributo devem ser inseridos os valores dos prémios pagos aos jogadores que sejam referentes às fichas de jogo encerradas no período de reporte.

- **TOTAL\_REEMBOLSOS**

No jogo de Póquer *Online*, nas três variantes, a devolução de valores apostados resulta exclusivamente de jogadas anuladas, pelo que este atributo deverá ser preenchido a NULL.

<sup>1</sup> Entende-se por ficha de jogo encerrada no período de reporte, cada jogada que, no XML *schema* AJOG\_<poker>, tenha registada uma data de fim (datahr\_fim\_evento) que corresponda ao dia a que se reporta o *Resumo Financeiro Diário* (data\_fin). Por jogada entende-se o conjunto de operações conforme definido para as três variantes nos respetivos regulamentos das regras de execução do jogo póquer.

<sup>2</sup> São jogadas anuladas aquelas em que, no XML *schema* AJOG\_<poker>, o atributo cod\_opejog é igual a PTOCAN.

Para além do *Resumo Financeiro Diário* (XML schema RESF\_), as entidades exploradoras têm de reportar diariamente os dados referentes ao **XML schema AJOG\_<poker>**, onde registam de forma detalhada toda a informação associada à atividade das diversas variantes do jogo de póquer em modo de torneio, nas Variantes "Omaha" (cod\_aptr\_jog = 16), "Hold'em" (cod\_aptr\_jog = 17) e "Sintético" (cod\_aptr\_jog = 18):

SCHEMA: AJOG_ <poker>	TABLE:	STG JOGO POKER
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="s_aldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="s_aldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="s_aldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="pins_cr_ini" type="xs:string"/>	pre_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="pins_cr_mov" type="xs:string"/>	pre_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="pins_cr_fim" type="xs:string"/>	pre_jog_fim	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:dateTime"/>	timestp_ini	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:dateTime"/>	timestp_fim	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:string"/>	dathr_fim_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_fjoga	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="id_sesao" type="xs:string"/>	id_sesao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp" type="xs:dateTime"/>	timestp	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="id_inscricao" type="xs:string"/>	id_inscricao	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_partida" type="xs:string"/>	id_partida	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="desc" type="xs:string"/>	desc	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="torneio" type="xs:string"/>	torneio	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="id_mesa" type="xs:string"/>	id_mesa	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="njog_min" type="xs:string"/>	njog_min	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="njog_max" type="xs:string"/>	njog_max	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="comp_oper" type="xs:string"/>	comp_oper	VARCHAR2 (18)
<xs:element name="buyin" type="xs:string"/>	buyin	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="buyin_pool" type="xs:string"/>	buyin_pool	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_lim_min" type="xs:string"/>	a_lim_min	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_lim_max" type="xs:string"/>	a_lim_max	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="nr_creditos" type="xs:string"/>	nr_creditos	VARCHAR2 (12)
<xs:element name="marca_jog" type="xs:string"/>	marca_jog	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cartas_m" type="xs:string"/>	cartas_m	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="cartas_j" type="xs:string"/>	cartas_j	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="posicao_mesa" type="xs:string"/>	posicao_mesa	VARCHAR2 (2)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="pins_cr_ini" type="xs:string"/>	pins_cr_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="pins_cr_mov" type="xs:string"/>	pins_cr_mov	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="pins_cr_fim" type="xs:string"/>	pins_cr_fim	VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	reg_ctrl	NUMBER (22,0)

No registo da informação reportada neste ficheiro (XML *schema* AJOG\_<poker>), devem ser consideradas as seguintes instruções:

- **A\_VALOR:** Valor da aposta, em euros

[I\_1]: o valor a inserir neste campo corresponde ao valor efetivamente apostado pelo jogador, i.e., não inclui os bónus jogados

- **A\_BONUS:** Bónus da aposta, em euros

[I\_2]: o valor a inserir neste campo corresponde aos bónus que foram jogados

- **A\_COMISSAO:** Comissão cobrada pela entidade exploradora, em euros

[I\_3]: o valor a inserir neste campo corresponde:

- a) comissões cobradas pela entidade exploradora, entre 2% a 20% do valor do Buy-in (taxa de inscrição) e dos Reentry (reinscrições)
- b) comissões cobradas pela entidade exploradora, entre 2% a 20% do valor dos Rebuy e dos Add-on, se aplicável

- **G\_GANHOS:** Valor do ganho com a aposta, em euros

[I\_4]: o valor a inserir neste campo corresponde ao montante dos prémios pagos aos jogadores (prize pool) e que resulta da seguinte diferença:

- a)  $(Buy-in + Reentry) - [Comissões da entidade exploradora sobre (Buy-in + Reentry)]$
- b)  $(Rebuy + Add-on) - [Comissões da entidade exploradora sobre (Rebuy + Add-on)]$

- **R\_VALOR:** Valor do reembolso, em euros

[I\_5]: o valor a inserir neste campo corresponde aos valores devolvidos ao jogador por jogadas anuladas

Considerando que é necessário garantir a conformidade entre a informação detalhada reportada no **Schema AJOG\_\_<poker>**, e a informação reportada de forma agregada no **Resumo Financeiro Diário - Schema RESF**, define-se, de seguida, a equivalência que deverá existir entre estes dois reportes, para as seguintes variáveis:

- **TOTAL\_APOSTAS Schema RESF\_:**

Este atributo deverá corresponder ao somatório dos valores inscritos no campo **A\_VALOR** do **Schema AJOG\_\_<poker>**, , excluindo as jogadas anuladas<sup>3</sup> e acrescido, quando aplicável, dos valores de **A\_BONUS** (bónus jogados)

$$\begin{array}{c} \text{Schema RESF\_} \\ \boxed{\text{TOTAL\_APOSTAS}} \end{array} = \begin{array}{c} \text{Schema AJOG\_<poker>} \\ \boxed{\sum (\text{A\_VALOR} + \text{A\_BONUS}) , \text{ se } \text{cod\_opejog} \neq \text{PTOCAN}} \end{array}$$

- **TOTAL\_COMISSOES Schema RESF\_:**

Este atributo corresponde ao total dos valores inscritos no campo **A\_COMISSAO** do **Schema AJOG\_\_<poker>**.

$$\begin{array}{c} \text{Schema RESF\_} \\ \boxed{\text{TOTAL\_COMISSOES}} \end{array} = \begin{array}{c} \text{Schema AJOG\_<poker>} \\ \boxed{\sum \text{A\_COMISSAO}} \end{array}$$

- **TOTAL\_GANHOS Schema RESF:**

Este atributo corresponde ao somatório dos valores inscritos no campo **G\_GANHO** do **Schema AJOG\_\_<poker>**.

$$\begin{array}{c} \text{Schema RESF\_} \\ \boxed{\text{TOTAL\_GANHOS}} \end{array} = \begin{array}{c} \text{Schema AJOG\_<poker>} \\ \boxed{\sum \text{G\_GANHO}} \end{array}$$

- **TOTAL\_REEMBOLSOS Schema RESF:**

Este atributo, uma vez que são excluídas as jogadas anuladas, deverá estar preenchido a NULL.

$$\begin{array}{c} \text{Schema RESF\_} \\ \boxed{\text{TOTAL\_REEMBOLSOS= NULL}} \end{array} = \begin{array}{c} \text{Schema AJOG\_<poker>} \\ \boxed{\sum \text{R\_VALOR}, \text{ se } \text{cod\_opejog} \neq \text{PTOCAN} = \text{NULL}} \end{array}$$

<sup>3</sup> Jogadas anuladas são todas aquelas que, no **Schema AJOG\_\_<fortazar>**, se encontram registadas, para este tipo de jogo, com o atributo **cod\_opejog = PTOCAN**. Deste modo, o atributo **Total de Apostas** para o resumo financeiro deverá corresponder ao somatório de todos os valores inscritos nos campos **A\_Valor**, exceto aqueles em que o atributo **cod\_opejog** for igual a **PTOCAN**.

## ESQUEMA

As instruções de reporte do *Resumo Financeiro Diário* encontram-se representadas graficamente no seguinte diagrama:

