

INSTRUÇÃO N.º 09/2016/SRIJ/JO, de 25 de novembro

BACARÁ PONTO E BANCA/MACAU ONLINE

I. INTRODUÇÃO

Pretende-se com as presentes Instruções definir um conjunto de procedimentos que permitam uniformizar a informação que as entidades exploradoras devem reportar, a qual se mostra necessária para o controlo da atividade de exploração dos jogos e apostas *online*.

Estas Instruções são emitidas pelo Serviço de Regulação e Inspeção de Jogos (SRIJ) ao abrigo do disposto no n.º 1 do artigo 32.º do Regime Jurídico dos Jogos e Apostas *Online* (RJO), aprovado pelo Decreto – Lei n.º 66/2015, de 29 de abril, para execução do previsto no Regulamento n.º 903-B/2015, publicado no Diário da República, 2ª Série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015, que define os Requisitos Técnicos do Sistema Técnico do Jogo Online das entidades exploradoras, com as alterações que lhe foram introduzidas pelo Regulamento n.º 379-A/2016, publicado no Diário da República, 2ª série, n.º 72, de 13 de abril de 2016.

Neste contexto, atentas as especificidades e regras próprias de cada categoria e tipo de jogos e apostas *online*, emitem-se em seguida as Instruções necessárias à construção do Resumo Financeiro Diário (schema RESF), quando a atividade de jogo respeita ao Bacará Ponto e Banca/Macau.

II. REPORTE DIÁRIO DA INFORMAÇÃO FINANCEIRA

O RJO determina que, nos jogos de fortuna ou azar, o IEJO incide sobre a receita bruta da entidade exploradora, entendida como o valor que resulta da dedução do quantitativo atribuído em prémios ao montante total das apostas realizadas (alínea u) do artigo 4.º do RJO).

Por sua vez, as regras de execução do jogo Bacará Ponto e Banca/Macau constam do Regulamento n.º 812/2015, publicado no Diário da República, 2ª Série, n.º 232, de 26 de novembro de 2015.

E, no Anexo I ao referido Regulamento n.º 903-B/2015, na redação que lhe foi dada pelo Regulamento n.º 379-A/2016, discrimina-se, entre outros aspetos, a informação técnica que as entidades exploradoras de jogo *online* devem disponibilizar ao SRIJ, designadamente, a informação para a criação sistemática de reportes respeitantes à atividade de jogo *online* e a estrutura a adotar para os ficheiros XML a serem gerados e reportados ao SRIJ.

Neste âmbito, encontra-se especificado no referido Anexo I um conjunto de XML *schema*, de acordo com a categoria de dados a disponibilizar pelas entidades exploradoras.

Assim e tendo por objetivo o reporte financeiro completo da atividade de jogo *online*, foi definido o **XML schema RESF**, descrito no quadro seguinte, correspondente à estrutura do ficheiro **Resumo Financeiro Diário** que deverá ser, diariamente, gerado e reportado pelas entidades exploradoras.

Este ficheiro contém a informação financeira agregada, que permite ao SRIJ uma imagem diária da evolução do montante das apostas efetuadas e o apuramento da receita bruta associada.

SCHEMA: RESF	TABLE:	STG RESUM FINANC
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	▶ cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	▶ cod_cofjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	▶ id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	▶ data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="data_fin" type="xs:int"/>	▶ data_fin	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="descricao" type="xs:string"/>	▶ tipo_jogo	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="licenca_exp" type="xs:string"/>	▶ licenca_exp	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="tipo_liq" type="xs:int" />	▶ tipo_liq	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="total_reembolsos" type="xs:decimal"/>	▶ total_comissoes	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_comissoes" type="xs:decimal"/>	▶ total_ganhos	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_ganhos" type="xs:decimal"/>	▶ total_apostas	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_apostas" type="xs:decimal"/>	▶ total_reembolsos	VARCHAR2 (20)

Os valores inseridos no *Resumo Financeiro Diário* devem refletir os valores reportados para as correspondentes variáveis nos restantes ficheiros XML, especialmente no que se refere à informação da atividade de jogo registada e reportada através do XML *schema* AJOG_.

Considerando a estrutura de dados relativos à atividade de jogo que a entidade exploradora deve reportar diariamente, definem-se, de seguida, as regras para o registo da informação no ficheiro *Resumo Financeiro Diário* (XML *schema* RESF_), para o atributo **TIPO_JOGO** = “Bacara ponto e banca” ou “Bacara ponto e banca Macau”:

- **TOTAL_APOSTAS**

Neste atributo deve ser inserido o montante total das apostas submetidas pelos jogadores e que sejam referentes a fichas de jogo encerradas no período de reporte¹.

Não devem ser inseridas neste atributo as jogadas anuladas².

No montante total das apostas incluem-se os bónus creditados na conta do jogador que tenham sido jogados.

- **TOTAL_COMISSOES**

Neste atributo devem ser colocadas, se aplicável, as comissões cobradas sobre os prémios ganhos pelo grupo da banca, e que sejam referentes às fichas de jogo encerradas no período de reporte.

- **TOTAL_GANHOS**

Neste atributo devem ser inseridos os valores dos prémios pagos aos jogadores (que não incluem os valores apostados), que sejam referentes às fichas de jogo encerradas no período de reporte.

Para efeitos deste reporte, aos valores dos prémios pagos têm que ser deduzidas as comissões que sejam cobradas sobre aqueles.

¹ Entendem-se por fichas de jogo encerradas no período de reporte todas as jogadas que, no XML *schema* AJOG_<pbanca>, tenham registada uma data de fim (*datahr_fin_evento*) que corresponda ao dia a que se reporta o *Resumo Financeiro Diário* (*data_fin*).

² São jogadas anuladas aquelas em que, no XML *schema* AJOG_<pbanca>, o atributo *cod_opejog* é igual a PBCAN.

- **TOTAL_REEMBOLSOS**

Neste atributo devem ser inscritos os valores devolvidos ao jogador nas seguintes situações:

- apostas vencedoras;
- apostas realizadas numa das chances quando a aposta vencedora é o empate.

Não devem ser inseridas neste atributo as apostas devolvidas ao jogador por jogadas anuladas.

Para além do *Resumo Financeiro Diário* (XML schema RESF_), as entidades exploradoras têm de reportar diariamente os dados referentes ao **XML schema AJOG_< pbanca >**, onde registam de forma detalhada toda a informação associada à atividade do jogo Ponto e Banca (cod_aptr_jog = 10) ou Ponto e Banca Macau (cod_aptr_jog = 11):

SCHEMA: AJOG_<pbanca>	TABLE:	STG JOGO PBANCA
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_coife" type="xs:string"/>	cod_coifog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_fim" type="xs:string"/>	sal_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_fim" type="xs:string"/>	bon_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fichjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:dateTime"/>	tim estp_ini	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="timestp_fim" type="xs:dateTime"/>	tim estp_fim	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="dathr_fim_evento" type="xs:string"/>	dathr_fim_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_fjoga	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp" type="xs:dateTime"/>	tim estp	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="id_inscricao" type="xs:string"/>	id_inscricao	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="id_partida" type="xs:string"/>	id_partida	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="descr" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="id_mesa" type="xs:string"/>	id_mesa	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="njog_max" type="xs:string"/>	njog_max	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="cartas_p" type="xs:string"/>	cartas_p	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="cartas_b" type="xs:string"/>	cartas_b	VARCHAR2 (35)
<xs:element name="a_local" type="xs:string"/>	a_local	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="diferencial" type="xs:string"/>	diferencial	VARCHAR2 (12)
<xs:element name="pontuacao_p" type="xs:string"/>	pont_ponto	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="pontuacao_b" type="xs:string"/>	pont_banca	VARCHAR2 (5)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_saldo_fim" type="xs:string"/>	a_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_fim" type="xs:string"/>	a_bonus_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_saldo_fim" type="xs:string"/>	g_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fim" type="xs:string"/>	r_saldo_fim	VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	reg_ctrl	NUMBER (22,0)

No registo da informação reportada neste ficheiro (XML *schema* AJOG_<pbanca>), devem ser consideradas as seguintes instruções:

- **A_VALOR:** Valor da aposta, em euros

[I_1]: o valor a inserir neste campo corresponde ao valor efetivamente apostado pelo jogador, i.e., não inclui os bónus jogados

- **A_BONUS:** Bónus da aposta, em euros

[I_2]: o valor a inserir neste campo corresponde aos bónus que foram jogados

- **A_COMISSAO:** Comissão cobrada pela entidade exploradora, em euros

[I_3]: o valor a inserir neste campo corresponde às comissões cobradas sobre os prémios ganhos pelo grupo da banca, numa das seguintes situações:

- a) Dedução de 5% sobre o valor dos prémios da cada jogada ganha pelo grupo da banca;
- b) Dedução de 50% sobre o valor dos prémios nas jogadas ganhas com a pontuação de 5 ou de 6 pelo grupo da banca

- **G_GANHO:** Valor do ganho com a aposta, em euros

[I_4]: o valor a inserir neste campo corresponde ao montante dos prémios pagos aos jogadores (que não incluem os valores apostados) e deduzido da comissão eventualmente cobrada sobre aqueles

- **R_VALOR:** Valor do reembolso, em euros

[I_5]: o valor a inserir neste campo corresponde aos valores devolvidos ao jogador, nos seguintes casos:

- Apostas vencedoras;
- Apostas devolvidas aos jogadores que apostam na chance do ponto ou na da banca, quando sejam vencedoras as apostas no empate;
- Jogadas anuladas

Sendo necessário garantir a conformidade entre a informação detalhada reportada no **Schema AJOG_<pbanca>** e a informação reportada de forma agregada no **Resumo Financeiro Diário - Schema RESF**, e considerando que este último apenas regista valores relativos a fichas de jogo encerradas, define-se, de seguida, a equivalência que deverá existir entre estes dois reportes, para as seguintes variáveis:

- **TOTAL_APOSTAS Schema RESF_:**

Este atributo deverá corresponder ao somatório dos valores inscritos no campo **A_VALOR** do **Schema AJOG_<pbanca>**, excluindo as jogadas anuladas³ e acrescido, quando aplicável, dos valores de **A_BONUS** (bónus jogados)

$$\begin{array}{c} \text{Schema RESF_} \\ \hline \text{TOTAL_APOSTAS} \end{array} = \begin{array}{c} \text{Schema AJOG_<pbanca>} \\ \hline \Sigma (\text{A_VALOR} + \text{A_BONUS}), \text{ se } \text{cod_opejog} \neq \text{PBCAN} \end{array}$$

- **TOTAL_COMISSOES Schema RESF_:**

Este atributo corresponde ao total dos valores inscritos no campo **A_COMISSAO** do **Schema AJOG_<pbanca>**.

$$\begin{array}{c} \text{Schema RESF_} \\ \hline \text{TOTAL_COMISSOES} \end{array} = \begin{array}{c} \text{Schema AJOG_<pbanca >} \\ \hline \Sigma \text{A_COMISSAO} \end{array}$$

- **TOTAL_GANHOS Schema RESF:**

Este atributo corresponde ao somatório dos valores inscritos no campo **G_GANHO** do **Schema AJOG_<pbanca>**.

$$\begin{array}{c} \text{Schema RESF_} \\ \hline \text{TOTAL_GANHOS} \end{array} = \begin{array}{c} \text{Schema AJOG_<pbanca >} \\ \hline \Sigma \text{G_GANHO} \end{array}$$

- **TOTAL_REEMBOLSOS Schema RESF:**

Este atributo corresponde ao somatório dos valores inscritos no campo **R_VALOR** do **Schema AJOG_<pbanca>**, excluindo as jogadas anuladas.

$$\begin{array}{c} \text{Schema RESF_} \\ \hline \text{TOTAL_REEMBOLSOS} \end{array} = \begin{array}{c} \text{Schema AJOG_<pbanca >} \\ \hline \Sigma \text{R_VALOR}, \text{ se } \text{cod_opejog} \neq \text{PBCAN} \end{array}$$

³ Jogadas anuladas são todas aquelas que, no **Schema AJOG_<pbanca>**, se encontram registadas com o atributo **cod_opejog = PBCAN**. Deste modo, os atributos **Total de Apostas** e **Total de Reembolsos** para o resumo financeiro deverá corresponder ao somatório de todos os valores inscritos nos campos **A_Valor** e **R_Valor**, exceto aqueles em que o atributo **cod_opejog** for igual a **PBCAN**.

ESQUEMA

As instruções de reporte do *Resumo Financeiro Diário* encontram-se representadas graficamente no seguinte diagrama:

