

INSTRUÇÃO N.º 13/2018/SRIJ/JO

INSTRUÇÕES DE REPORTE DE APOSTAS DESPORTIVAS À COTA EM QUE OS JOGADORES JOGAM CONTRA A ENTIDADE EXPLORADORA (EM SCHEMA “AJOG_”)

I. INTRODUÇÃO

Pretende-se com o presente documento definir um conjunto de procedimentos que permitam uniformizar a informação que as entidades exploradoras devem reportar, a qual se mostra necessária para o controlo da atividade de exploração dos jogos e apostas *online*. Estas instruções são emitidas pelo Serviço de Regulação e Inspeção de Jogos (SRIJ) ao abrigo do disposto no n.º 1 do artigo 32.º do Regime Jurídico dos Jogos e Apostas *Online* (RJO), aprovado pelo Decreto – Lei n.º 66/2015, de 29 de abril, para execução do previsto no Regulamento n.º 903-B/2015, publicado no Diário da República, 2ª Série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015, que define os Requisitos Técnicos do Sistema Técnico do Jogo *Online* das entidades exploradoras, com as alterações que lhe foram introduzidas pelo Regulamento n.º 379-A/2016, publicado no Diário da República, 2ª série, n.º 72, de 13 de abril de 2016.

Neste contexto, atentas as especificidades e regras próprias de cada categoria e tipo de jogos e apostas *online*, emitem-se em seguida instruções complementares referentes à construção dos ficheiros de atividade de jogo (*schema* “AJOG_”) de apostas desportivas à cota em que os jogadores jogam contra a entidade exploradora.

II. INSTRUÇÕES GENÉRICAS DE REPORTE DE APOSTAS DESPORTIVAS À COTA

Tendo por objetivo o reporte completo e íntegro da atividade de jogo *online*, foi definido o XML *schema* “AJOG_”, descrito no quadro seguinte, e que deverá ser, diariamente, gerado e reportado pelas entidades exploradoras:

SCHEMA_AJOG < sport>	TABLE:	STG JOGO DESPORTIV
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	cod_entexpl	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cote" type="xs:string"/>	cod_cotjog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_fcheiro" type="xs:short"/>	id_fcheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="codgo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_fm" type="xs:string"/>	sal_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_mo" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_fm" type="xs:string"/>	bon_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fchjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:dateTime"/>	timestp_ini	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="timestp_fm" type="xs:dateTime"/>	timestp_fm	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="dathr_fm_evento" type="xs:string"/>	dathr_fm_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fchajog" type="xs:string"/>	cod_foga	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_resjao" type="xs:string"/>	resjao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp" type="xs:dateTime"/>	timestp	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="descr_ap" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="combinado" type="xs:string"/>	combi	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="multipa" type="xs:string"/>	multi	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cota_ap" type="xs:string"/>	cota	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_saldo_fm" type="xs:string"/>	a_saldo_fm	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_fm" type="xs:string"/>	a_bonus_fm	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_saldo_fm" type="xs:string"/>	g_saldo_fm	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fm" type="xs:string"/>	r_saldo_fm	VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	reg_ctf	NUMBER (22,0)

Os valores referentes à atividade de jogo diária, registada e reportada por hora através do XML *schema* “AJOG_” (valores de apostas e bónus, comissões, ganhos e reembolsos) **terão de, necessariamente, coincidir com os valores reportados nas correspondentes variáveis referentes à informação do *Resumo Financeiro Diário*** registado e reportado através do XML *schema* “RESF_” (total de apostas, total de comissões, total de ganhos e total de reembolsos). Considerando a necessidade de conformidade entre a informação detalhada reportada nos nós de < sport> do Schema “AJOG_” e a respetiva informação agregada reportada no *Resumo Financeiro Diário* - *Schema* “RESF_”, importa garantir a equivalência entre estes dois reportes da forma definida na Instrução em vigor para o efeito. No registo da informação reportada neste ficheiro (XML *schema* “AJOG_”), devem ser consideradas as seguintes instruções para os campos do tipo “< sport>”:

- **A_VALOR:** Valor da aposta, em euros; O valor a inserir neste campo corresponde ao valor efetivamente apostado pelo jogador, i.e., não inclui a comissão eventualmente cobrada nem os bónus jogados.
- **A_BONUS:** Bónus da aposta, em euros; o valor a inserir neste campo corresponde aos bónus que foram jogados.
- **A_COMISSAO:** Comissão cobrada pela entidade exploradora, em euros; o valor a inserir neste campo corresponde às comissões sobre as apostas.
- **COTA:** Cota total da aposta desportiva.
- **G_GANHO:** Valor do ganho com a aposta, em euros; o valor a inserir neste campo corresponde ao montante global pago ao jogador por uma aposta ganhadora, que resulta da multiplicação do valor da cota pelo montante da aposta.
- **R_VALOR:** Valor do reembolso, em euros; o valor a inserir neste campo corresponde aos valores devolvidas ao jogador por apostas anuladas.

Em complemento, e com o principal intuito de normalizar o cumprimento do requisito de conformidade referido anteriormente, estipula-se de seguida um conjunto de regras que deverão ser aplicadas na construção do reporte diário das apostas desportivas à cota constantes nos campos “< sport>” dos ficheiros “AJOG_”:

- Os únicos códigos de operação (cod_opejog) admissíveis nos reportes referentes a apostas desportivas à cota em que os jogadores jogam contra a Entidade Exploradora são “ADSUB”, “ADCAN”, “ADCOT”, “OPERSP” e “OPEPCD”.
- As submissões de apostas do jogador devem ser reportadas com código de operação (cod_opejog) “ADSUB”, devendo nestes casos ser preenchidos valores nos campos “a_valor” ou “a_bonus” e em todos os saldos; Nestes casos, os campos “r_valor” e “g_ganho” deverão ficar vazios.
- Os cancelamentos de apostas devem ser reportados com código de operação (cod_opejog) “ADCAN”, devendo nestes casos ser preenchidos valores no campo “r_valor” e em todos os saldos; Nestes casos, os campos “a_valor” ou “a_bonus” deverão ficar vazios.
- As operações de “cash-out” de apostas devem ser reportadas com código de operação (cod_opejog) “ADCOT”, devendo nestes casos ser preenchidos valores no campo “r_valor” e em todos os saldos (relembrando-se ainda que a disponibilização desta funcionalidade carece obrigatoriamente de aprovação de regras específicas); Nestes casos, os campos “a_valor” e “g_ganho” deverão ficar vazios.
- As resoluções de apostas vencedoras devem ser reportadas com código de operação (cod_opejog) “OPERSP”, devendo nestes casos ser preenchidos valores no campo “g_ganho” e em todos os saldos; Nestes casos, os campos “a_valor” e “r_valor” deverão ficar vazios e apenas deverão ser reportadas resoluções de apostas que se revelem vencedoras (apostas perdedoras não deverão ser reportadas).
- Nos casos específicos de reporte de resoluções de apostas vencedoras à posteriori, em período em que a conta de jogador se encontre suspensa ou cancelada (nomeadamente em resultado da sua autoexclusão), o código de operação (cod_opejog) desse nó deverá ser “OPEPCD”, devendo ser preenchidos valores no campo “g_ganho” e em todos os saldos; Também nestes casos concretos, os campos “a_valor” e “r_valor” deverão ficar vazios e apenas deverão ser reportadas resoluções de apostas que se revelem vencedoras (apostas perdedoras não deverão ser reportadas).
- Reforça-se também que os nós de “<sport>” do ficheiro “AJOG_” contemplam a existência de 3 tipos de apostas desportivas à cota (cuja definição se encontra no anexo ao Reg. nº 903-A/2015): as apostas simples, as apostas múltiplas e as apostas combinadas. As apostas múltiplas são identificadas no reporte quando o campo “<múltipla>” assume o valor “S”, enquanto que as apostas combinadas são identificadas pelo campo “<combinado>” com o valor “S”, não podendo estes 2 campos ser reportados em simultâneo com esse mesmo valor. Estes 2 tipos de apostas (múltiplas e combinadas) podem ser também identificados no reporte através da ocorrência de diversos nós de “<sport>” com o mesmo “cod_fichajog” na mesma operação (“cod_opejog”).
- O campo “<cod_fichajog>” deve então ser único por aposta e código de operação, repetindo-se apenas em nós “<sport>” que respeitem a apostas múltiplas ou combinadas, sendo este campo o identificador que permite associar os respetivos nós à mesma aposta múltipla ou combinada; As apostas múltiplas ou combinadas representam assim uma aposta agregada, com código único (“cod_fichajog”), representadas no ficheiro “AJOG_” com tantos nós “<sport>” quanto o nº de apostas individuais que compõem a aposta múltipla/combinada.
- O mesmo campo “<cod_fichajog>”, sendo único por aposta, permite igualmente associar a submissão à sua resolução, cancelamento ou cash-out; Por exemplo, uma resolução de aposta com determinado “cod_fichajog” diz respeito a uma submissão de aposta anterior com esse mesmo “cod_fichajog”.
- Nestes mesmos casos das apostas múltiplas ou combinadas, nas suas submissões (cod_opejog “ADSUB”) os valores do campo “a_valor” (ou quando aplicável do “a_bonus”) são os valores agregados dessa múltipla ou combinada e devem ser repetidos em todos os nós dessa aposta agregada, ou seja, do “cod_fichajog” respetivo.
- Nestes mesmos casos das apostas múltiplas ou combinadas, nas suas resoluções (cod_opejog “OPERSP”) os valores do campo “g_ganho” são os valores agregados dessa múltipla ou combinada e devem ser repetidos em todos os nós dessa aposta agregada, ou seja, do “cod_fichajog” respetivo.

- Nestes mesmos casos das apostas múltiplas ou combinadas, no reporte das suas resoluções em período de suspensão ou cancelamento da conta do jogador (cod_opejog "OPEPCD") os valores do campo "g_ganho" são os valores agregados dessa múltipla ou combinada e devem ser repetidos em todos os nós dessa aposta agregada, ou seja, do "cod_fichajog" respetivo.
- Nestes mesmos casos das apostas múltiplas ou combinadas, nos seus cancelamentos (cod_opejog "ADCAN") os valores do campo "r_valor" são os valores agregados dessa múltipla ou combinada e devem ser repetidos em todos os nós dessa aposta agregada, ou seja, do "cod_fichajog" respetivo.
- Nestes mesmos casos das apostas múltiplas ou combinadas, nos seus "cash-out's" (cod_opejog "ADCOT") os valores do campo "r_valor" são os valores agregados dessa múltipla ou combinada e devem ser repetidos em todos os nós dessa aposta agregada, ou seja, do "cod_fichajog" respetivo.
- Sem prejuízo do referido anteriormente em relação aos valores das apostas múltiplas ou combinadas, o campo "cota_ap" deve refletir o valor da cota de cada aposta individual e não da aposta agregada, por forma a ser possível manter o registo das mesmas; O mesmo racional é válido para todos os outros campos aplicáveis, nomeadamente para os campos "descr_ap" e "resultado".
- Os saldos iniciais subsequentes são afetados pelos saldos finais anteriores que, por sua vez, são afetados quando aplicável pelos respetivos valores das operações ("a_valor", "a_bonus", "a_comissao", "g_ganho" ou "r_valor"), conforme exemplificado no ponto "IV. EXEMPLOS DE REPORTE DE ATIVIDADE DE JOGO DE APOSTAS DESPORTIVAS À COTA".
- O campo "<cod_ficha>" representa o tipo de aposta possível, devendo no caso das múltiplas ou combinadas vir repetido em todos os nós da mesma aposta agregada, uma vez que essas apostas agregadas representam um tipo de aposta possível; Se 2 jogadores diferentes apostarem exatamente na mesma aposta simples, múltipla ou combinada, essa aposta deverá vir reportada em cada um dos jogadores com o mesmo "<cod_ficha>".
- O campo "<cod_aptrjog>" deverá ser construído de acordo com as regras particulares estipuladas na Instrução em vigor respetiva, existente para esse efeito.
- O campo "<resultado>" deverá ficar vazio sempre que o código de operação representar uma submissão (cod_opejog "ADSUB") ou uma operação de cash-out (cod_opejog "ADCOT"); No caso das resoluções de apostas (cod_opejog "OPERSP" ou "OPEPCD"), o campo "<resultado>" deverá conter a *string* "Ganhadora" seguida de um "|" e do resultado específico do evento, conforme se exemplifica no ponto "IV. EXEMPLOS DE REPORTE DE ATIVIDADE DE JOGO DE APOSTAS DESPORTIVAS À COTA"); Nestes últimos códigos de operação, em casos específicos em que haja lugar a uma devolução do valor apostado ao jogador (por exemplo em situações de "Draw no bet"), o campo "<resultado>" deverá conter a *string* "Devolvida" seguida de um "|" e do resultado específico do evento (constando o respetivo valor devolvido no campo "<g_ganho>", conforme referido anteriormente). No que respeita aos cancelamentos de apostas (cod_opejog "ADCAN"), o campo "<resultado>" deverá assumir o valor de "Anulada". Reforça-se ainda que não deverão ser reportadas resoluções de apostas perdedoras.
- As instruções de construção do campo "<descr_ap>" são especificamente definidas de acordo com o ponto seguinte "III. INSTRUÇÕES DE PREENCHIMENTO DO CAMPO "DESCR_AP".

III. INSTRUÇÕES DE PREENCHIMENTO DO CAMPO “DESCR_AP”

Para a construção do campo “descr_ap” em particular, existe também um conjunto de instruções específicas que deverão ser necessariamente seguidas:

- O campo “descr_ap” é uma “string” com o máximo de 400 “chars”;
- Deve ser preenchido com os itens abaixo especificados, separados pelo “char” pipe “|”, sem espaços em branco entre cada item:
 - Modalidade - deverá ser uma modalidade que conste na Lista de modalidades disponibilizada no site do SRIJ;
 - País - o país do evento deverá ser representado pelo código ISO 3166-1 alpha-2 ou, quando se tratar de um evento internacional, deve-se utilizar o string “INT”;
 - Competição/Prova – deverá identificar a competição onde o evento se insere;
 - Evento - deverá descrever o evento (campo livre);
 - Momento da Aposta - este campo indica o momento em que foi realizada a aposta, os valores possíveis são “LIVE” ou “PRE-MATCH”;
 - Tipo de Resultado - representa o tipo de resultado que se poderá obter, à semelhança no que consta na Lista de modalidades disponibilizada no site do SRIJ;
 - Aposta - deverá indicar qual a aposta que foi realizada para o evento em questão;
 - Tipo de Combinada – quando aplicável (se for uma aposta combinada), deverá indicar qual o tipo de aposta combinada realizada.
- Ao ser preenchido, o campo “<descr_ap>” ficará então de acordo com o seguinte: “Modalidade|País|Competição/Prova|Evento|Momento da Aposta|Tipo de Resultado|Aposta|Tipo de Combinada”;
- Para os casos não aplicáveis deve ser utilizado “NA” no preenchimento do item;
- A localização das modalidades e competições disponibilizadas pelo Site SRIJ é a seguinte: <http://www.srij.turismodeportugal.pt/pt/jogo-online/lista-de-modalidades-e-competicoes/>;
- O quadro abaixo ilustra exemplos que seguem esta forma de preenchimento:

Modalidade	País	Competição/ Prova	Evento	Momento da Aposta	Tipo Resultado	Aposta	Tipo de Combinada
Futebol	PT	Liga NOS	Benfica vs Sporting	LIVE	Resultado ao intervalo	0:1	NA
Futebol	INT	Amigavel	Real Madrid vs Napoli	PRE-MATCH	1x2	Napoli	NA
Desportos de Inverno - Esqui Alpino	INT	Olimpíadas Inverno	NA	PRE-MATCH	Vencedor das Olimpíadas	Pinturault Alexis	NA
Ténis	INT	Open Austrália	Roger Federer vs Novak Djokovic	PRE-MATCH	1x2	Roger Federer	Combi Trixie
Basquetebol	PT	LBP	CAB Madeira vs Lusitania	PRE-MATCH	1x2	Lusitania	Combi Trixie
Futebol	EN	Premier League	Chelsea vs Crystal Palace	PRE-MATCH	1x2	Chelsea	Combi Trixie

IV. EXEMPLOS DE REPORTE DE ATIVIDADE DE JOGO DE APOSTAS DESPORTIVAS À COTA

EXEMPLO DE SUBMISSÃO DE MÚLTIPLA:

```
<jogador>
  <codjogador>11111</codjogador>
  <logon>xpto</logon>
  <conta_jog>
    <codigo>11111</codigo>
    <saldo_ini>8.00</saldo_ini>
    <saldo_mov>5.80</saldo_mov>
    <saldo_fim>13.80</saldo_fim>
    <bonus_ini>2.00</bonus_ini>
    <bonus_mov>0.00</bonus_mov>
    <bonus_fim>2.00</bonus_fim>
    <pinscr_ini/>
    <pinscr_mov/>
    <pinscr_fim/>
  </conta_jog>
  <apostas>
<apostas>
<sport>
  <cod_ficha>123456</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>18010113404583</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20171223121024</timestp_ini>
  <timestp_fim>20180106120000</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>201801061200</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>201801061345</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>222222</cod_fichajog>
  <id_sessao>xxx111xxx111</id_sessao>
  <ip_jogador>7.7.7.7</ip_jogador>
  <ip_regiao>PT</ip_regiao>
  <cod_opejog>ADSUB</cod_opejog>
  <timestp>20180106114833</timestp>
  <descr_ap>Futebol|EN|Premier League|Man City vs Bristol City|PRE-MATCH|1x2|Man City|
    NA</descr_ap>
  <combinado>N</combinado>
  <multipla>S</multipla>
  <cota_ap>3.40</cota_ap>
  <resultado/>
  <a_saldo_ini>8.00</a_saldo_ini>
  <a_valor>1.00</a_valor>
  <a_saldo_fim>7.00</a_saldo_fim>
```

```
<a_bonus_ini>2.00</a_bonus_ini>
<a_bonus/>
<a_bonus_fim>2.00</a_bonus_fim>
<g_saldo_ini>9.00</g_saldo_ini>
<a_comissao/>
<g_ganho/>
<g_saldo_fim>9.00</g_saldo_fim>
<r_saldo_ini>9.00</r_saldo_ini>
<r_valor/>
<r_saldo_fim>9.00</r_saldo_fim>
</sport>
<sport>
  <cod_ficha>123456</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>18010113281365</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20171223181526</timestp_ini>
  <timestp_fim>20180106114833</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>201801061130</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>201801061315</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>222222</cod_fichajog>
  <id_sessao>xxx111xxx111</id_sessao>
  <ip_jogador>7.7.7.7</ip_jogador>
  <ip_regiao>PT</ip_regiao>
  <cod_opejog>ADSUB</cod_opejog>
  <timestp>20180106114833</timestp>
  <descr_ap>Futebol|ES|La Liga|Valencia vs Las Palmas|PRE-MATCH|1x2|Valencia|NA</descr_ap>
  <combinado>N</combinado>
  <multipla>S</multipla>
  <cota_ap>2.00</cota_ap>
  <resultado/>
  <a_saldo_ini>8.00</a_saldo_ini>
  <a_valor>1.00</a_valor>
  <a_saldo_fim>7.00</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>2.00</a_bonus_ini>
  <a_bonus/>
  <a_bonus_fim>2.00</a_bonus_fim>
  <g_saldo_ini>9.00</g_saldo_ini>
  <a_comissao/>
  <g_ganho/>
  <g_saldo_fim>9.00</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>9.00</r_saldo_ini>
  <r_valor/>
  <r_saldo_fim>9.00</r_saldo_fim>
</sport>
```

EXEMPLO DE RESOLUÇÃO DE MÚLTIPLA:

```
<sport>
  <cod_ficha>123456</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>18010113404583</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20171223121024</timestp_ini>
  <timestp_fim>20180106120000</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>201801061200</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>201801061345</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>222222</cod_fichajog>
  <id_sessao>xxx111xxx111</id_sessao>
  <ip_jogador>7.7.7.7</ip_jogador>
  <ip_regiao>PT</ip_regiao>
  <cod_opejog>OPERSP</cod_opejog>
  <timestp>20180106135503</timestp>
  <descr_ap>Futebol | EN | Premier League | Man City vs Bristol City | PRE-MATCH | 1x2 | Man City |
    NA</descr_ap>
  <combinado>N</combinado>
  <multipla>S</multipla>
  <cota_ap>3.40</cota_ap>
  <resultado>Ganhadora | 2:1</resultado>
  <a_saldo_ini>7.00</a_saldo_ini>
  <a_valor/>
  <a_saldo_fim>7.00</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>2.00</a_bonus_ini>
  <a_bonus/>
  <a_bonus_fim>2.00</a_bonus_fim>
  <g_saldo_ini>9.00</g_saldo_ini>
  <a_comissao/>
  <g_ganho>6.80</g_ganho>
  <g_saldo_fim>15.80</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>15.80</r_saldo_ini>
  <r_valor/>
  <r_saldo_fim>15.80</r_saldo_fim>
</sport>
```

```
<sport>
  <cod_ficha>123456</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>18010113281365</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20171223181526</timestp_ini>
  <timestp_fim>20180106114833</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>201801061130</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>201801061315</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>222222</cod_fichajog>
  <id_sessao>xxx111xxx111</id_sessao>
  <ip_jogador>7.7.7.7</ip_jogador>
  <ip_regiao>PT</ip_regiao>
```

```

<cod_opejog>OPERSP</cod_opejog>
<timestp>20180106135503</timestp>
<descr_ap>Futebol|ES|La Liga|Valencia vs Las Palmas|PRE-MATCH|1x2|Valencia|NA</descr_ap>
<combinado>N</combinado>
<multipla>S</multipla>
<cota_ap>2.00</cota_ap>
<resultado>Ganhadora | 4:0</resultado>
<a_saldo_ini>7.00</a_saldo_ini>
<a_valor/>
<a_saldo_fim>7.00</a_saldo_fim>
<a_bonus_ini>2.00</a_bonus_ini>
<a_bonus/>
<a_bonus_fim>2.00</a_bonus_fim>
<g_saldo_ini>9.00</g_saldo_ini>
<a_comissao/>
<g_ganho>6.80</g_ganho>
<g_saldo_fim>15.80</g_saldo_fim>
<r_saldo_ini>15.80</r_saldo_ini>
<r_valor/>
<r_saldo_fim>15.80</r_saldo_fim>
</sport>
</apostas>
</jogador>

```

No exemplo anterior, o jogador “11111”, com o saldo inicial de 8€, apostou 1€ (operação “ADSUB”) na seguinte aposta múltipla:

- A - Vitória do Man City no evento de Futebol da Premier League “Man City vs Bristol” (com cota de 3.40);
- B - Vitória do Valência no evento de Futebol da La Liga “Valencia vs Las Palmas” (com cota de 2.00).

O seu saldo foi então atualizado para 9.00€ (7€ de saldo real + 2€ de bónus). Neste tipo de aposta em concreto (múltipla), para a mesma se revelar vencedora o jogador terá de acertar simultaneamente em todas as possibilidades individuais (neste caso A e B). A aposta acabou por revelar-se vencedora, tendo a resolução da mesma (operação “OPERSP”) proporcionado um ganho de 6.80€ para o jogador ($1\text{€} \times [3.40 \times 2.00] = 6.80\text{€}$), ficando assim o seu saldo final com o montante de 15.80€ (13.80€ de saldo real + 2€ de bónus).

EXEMPLO DE SUBMISSÃO DE COMBINADA:

```
<jogador>
  <codjogador>11111</codjogador>
  <logon>xpto</logon>
  <conta_jog>
    <codigo>11111</codigo>
    <saldo_ini>13.80</saldo_ini>
    <saldo_mov>15.25</saldo_mov>
    <saldo_fim>29.05</saldo_fim>
    <bonus_ini>0.00</bonus_ini>
    <bonus_mov>0.00</bonus_mov>
    <bonus_fim>0.00</bonus_fim>
    <pinscr_ini/>
    <pinscr_mov/>
    <pinscr_fim/>
  </conta_jog>
  <apostas>
<apostas>
<sport>
  <cod_ficha>654321</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>18010113404594</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20171223121024</timestp_ini>
  <timestp_fim>20180106120000</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>201801061200</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>201801061345</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>333333</cod_fichajog>
  <id_sessao>xxx222xxx222</id_sessao>
  <ip_jogador>7.7.7.7</ip_jogador>
  <ip_regiao>PT</ip_regiao>
  <cod_opejog>ADSUB</cod_opejog>
  <timestp>20180107114833</timestp>
  <descr_ap>Tennis|INT|Open Australia|Roger Federer vs Novak Djokovic|PRE-MATCH|1x2|Roger
    Federer|Combi Trixie</descr_ap>
  <combinado>S</combinado>
  <multipla>N</multipla>
  <cota_ap>1.50</cota_ap>
  <resultado/>
  <a_saldo_ini>13.80</a_saldo_ini>
  <a_valor>4.00</a_valor>
  <a_saldo_fim>9.80</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini/>
  <a_bonus/>
  <a_bonus_fim/>
  <g_saldo_ini>9.80</g_saldo_ini>
  <a_comissao/>
  <g_ganho/>
  <g_saldo_fim>9.80</g_saldo_fim>
```

```
<r_saldo_ini>9.80</r_saldo_ini>
<r_valor/>
<r_saldo_fim>9.80</r_saldo_fim>
</sport>
```

```
<sport>
<cod_ficha>654321</cod_ficha>
<cod_aptr_jog>18010113281333</cod_aptr_jog>
<ap_cruz>N</ap_cruz>
<timestp_ini>20171223181526</timestp_ini>
<timestp_fim>20180106114833</timestp_fim>
<dathr_ini_evento>201801061130</dathr_ini_evento>
<dathr_fim_evento>201801061315</dathr_fim_evento>
<cod_fichajog>333333</cod_fichajog>
<id_sessao>xxx222xxx222</id_sessao>
<ip_jogador>7.7.7</ip_jogador>
<ip_regiao>PT</ip_regiao>
<cod_opejog>ADSUB</cod_opejog>
<timestp>20180107114833</timestp>
<descr_ap>Basquetebol|PT|LBP|CAB Madeira vs Lusitania|PRE-MATCH|1x2|Lusitania|Combi
  Trixie</descr_ap>
<combinado>S</combinado>
<multipla>N</multipla>
<cota_ap>2.50</cota_ap>
<resultado/>
<a_saldo_ini>13.80</a_saldo_ini>
<a_valor>4.00</a_valor>
<a_saldo_fim>9.80</a_saldo_fim>
<a_bonus_ini/>
<a_bonus/>
<a_bonus_fim/>
<g_saldo_ini>9.80</g_saldo_ini>
<a_comissao/>
<g_ganho/>
<g_saldo_fim>9.80</g_saldo_fim>
<r_saldo_ini>9.80</r_saldo_ini>
<r_valor/>
<r_saldo_fim>9.80</r_saldo_fim>
</sport>
```

```
<sport>
<cod_ficha>654321</cod_ficha>
<cod_aptr_jog>18010113281444</cod_aptr_jog>
<ap_cruz>N</ap_cruz>
<timestp_ini>20171223181526</timestp_ini>
<timestp_fim>20180106114833</timestp_fim>
<dathr_ini_evento>201801071130</dathr_ini_evento>
<dathr_fim_evento>201801071315</dathr_fim_evento>
<cod_fichajog>333333</cod_fichajog>
<id_sessao>xxx222xxx222</id_sessao>
```

```

<ip_jogador>7.7.7.7</ip_jogador>
<ip_regiao>PT</ip_regiao>
<cod_opejog>ADSUB</cod_opejog>
<timestp>20180107114833</timestp>
<descr_ap>Futebol|EN|Premier League|Chelsea vs Crystal Palace|PRE-MATCH|1x2|Chelsea|Combi
  Trixie</descr_ap>
<combinado>S</combinado>
<multipla>N</multipla>
<cota_ap>2.00</cota_ap>
<resultado/>
<a_saldo_ini>13.80</a_saldo_ini>
<a_valor>4.00</a_valor>
<a_saldo_fim>9.80</a_saldo_fim>
<a_bonus_ini/>
<a_bonus/>
<a_bonus_fim/>
<g_saldo_ini>9.80</g_saldo_ini>
<a_comissao/>
<g_ganho/>
<g_saldo_fim>9.80</g_saldo_fim>
<r_saldo_ini>9.80</r_saldo_ini>
<r_valor/>
<r_saldo_fim>9.80</r_saldo_fim>
</sport>

```

EXEMPLO DE RESOLUÇÃO DE COMBINADA:

```

<sport>
  <cod_ficha>654321</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>18010113404594</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20171223121024</timestp_ini>
  <timestp_fim>20180106120000</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>201801061200</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>201801061345</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>333333</cod_fichajog>
  <id_sessao>xxx222xxx222</id_sessao>
  <ip_jogador>7.7.7.7</ip_jogador>
  <ip_regiao>PT</ip_regiao>
  <cod_opejog>OPERSP</cod_opejog>
  <timestp>20180108114833</timestp>
  <descr_ap>Tenis|INT|Open Australia|Roger Federer vs Novak Djokovic|PRE-MATCH|1x2|Roger
    Federer|Combi Trixie</descr_ap>
  <combinado>S</combinado>
  <multipla>N</multipla>
  <cota_ap>1.50</cota_ap>
  <resultado>Ganhadora | 3:2</resultado>

```

```
<a_saldo_ini>9.80</a_saldo_ini>
<a_valor/>
<a_saldo_fim>9.80</a_saldo_fim>
<a_bonus_ini/>
<a_bonus/>
<a_bonus_fim/>
<g_saldo_ini>9.80</g_saldo_ini>
<a_comissao/>
<g_ganho>19.25</g_ganho>
<g_saldo_fim>29.05</g_saldo_fim>
<r_saldo_ini>29.05</r_saldo_ini>
<r_valor/>
<r_saldo_fim>29.05</r_saldo_fim>
</sport>
```

```
<sport>
<cod_ficha>654321</cod_ficha>
<cod_aptr_jog>18010113281333</cod_aptr_jog>
<ap_cruz>N</ap_cruz>
<timestp_ini>20171223121024</timestp_ini>
<timestp_fim>20180106120000</timestp_fim>
<dathr_ini_evento>201801061200</dathr_ini_evento>
<dathr_fim_evento>201801061345</dathr_fim_evento>
<cod_fichajog>333333</cod_fichajog>
<id_sessao>xxx222xxx222</id_sessao>
<ip_jogador>7.7.7.7</ip_jogador>
<ip_regiao>PT</ip_regiao>
<cod_opejog>OPERSP</cod_opejog>
<timestp>20180108114833</timestp>
<descr_ap>Basquetebol | PT | LBP | CAB Madeira vs Lusitania | PRE-MATCH | 1x2 | Lusitania | Combi
  Trixie</descr_ap>
<combinado>S</combinado>
<multipla>N</multipla>
<cota_ap>2.50</cota_ap>
<resultado>Ganhadora | 81:86</resultado>
<a_saldo_ini>9.80</a_saldo_ini>
<a_valor/>
<a_saldo_fim>9.80</a_saldo_fim>
<a_bonus_ini/>
<a_bonus/>
<a_bonus_fim/>
<g_saldo_ini>9.80</g_saldo_ini>
<a_comissao/>
<g_ganho>19.25</g_ganho>
<g_saldo_fim>29.05</g_saldo_fim>
<r_saldo_ini>29.05</r_saldo_ini>
<r_valor/>
<r_saldo_fim>29.05</r_saldo_fim>
</sport>
```

```

<sport>
  <cod_ficha>654321</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>18010113281444</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20171223121024</timestp_ini>
  <timestp_fim>20180106120000</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>201801061200</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>201801061345</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>333333</cod_fichajog>
  <id_sessao>xxx222xxx222</id_sessao>
  <ip_jogador>7.7.7.7</ip_jogador>
  <ip_regiao>PT</ip_regiao>
  <cod_opejog>OPERSP</cod_opejog>
  <timestp>20180108114833</timestp>
  <descr_ap>Futebol|EN|Premier League|Chelsea vs Crystal Palace|PRE-MATCH|1x2|Chelsea|Combi
    Trixie</descr_ap>
  <combinado>S</combinado>
  <multipla>N</multipla>
  <cota_ap>2.00</cota_ap>
  <resultado>Ganhadora | 2:0</resultado>
  <a_saldo_ini>9.80</a_saldo_ini>
  <a_valor/>
  <a_saldo_fim>9.80</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini/>
  <a_bonus/>
  <a_bonus_fim/>
  <g_saldo_ini>9.80</g_saldo_ini>
  <a_comissao/>
  <g_ganho>19.25</g_ganho>
  <g_saldo_fim>29.05</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>29.05</r_saldo_ini>
  <r_valor/>
  <r_saldo_fim>29.05</r_saldo_fim>
</sport>

```

Neste exemplo, o mesmo jogador “11111” em momento posterior e já com o saldo inicial de 13.80€ (de saldo real, já tendo gastado os 2€ de b́onus), apostou 4€ (operação “ADSUB”) na seguinte aposta combinada:

- A - Vitória de Roger Federer no evento de T́enis do Open da Austŕalia “Roger Federer vs Novak Djokovic” (com cota de 1.50);
- B - Vitória do Lusitania no evento de Basquetebol da LBP “CAB Madeira vs Lusitania (com cota de 2.50);
- C - Vitória do Chelsea no evento de Futebol da Premier League “Chelsea vs Crystal Palace” (com cota de 2.00).

O seu saldo foi ent́ao atualizado para 9.80€. Neste tipo de aposta combinada em concreto (no exemplo designada de Combi Trixie), para que a mesma se revele vencedora, o jogador teŕ de acertar pelo menos em 2 das 4 possibilidades de combinações dos 3 resultados espećficos anteriores: AB, AC, BC ou ABC. A aposta de 4€ (em “a_valor”) representa o valor agregado de 1€ apostado pelo jogador em cada uma destas 4 possibilidades referidas.

A aposta acabou por se revelar vencedora na sua totalidade, tendo-se verificado todos os 3 resultados em que o jogador apostou; a resolução da mesma (operação "OPERSP") proporcionou assim um ganho de 19.25€ para o jogador, resultante da aplicação do seguinte cálculo:

$$\begin{array}{cccc} & \mathbf{AB} & \mathbf{AC} & \mathbf{BC} & \mathbf{ABC} \\ \mathbf{Ganho} = [& (1\text{€} \times 1.50 \times 2.50) & + (1\text{€} \times 1.50 \times 2.00) & + (1\text{€} \times 2.50 \times 2.00) & + (1\text{€} \times 1.50 \times 2.50 \times 2.00)] = \mathbf{19.25\text{€}} \end{array}$$

O seu saldo acabou então por ser atualizado para o montante de 29.05€.