

INSTRUÇÃO N.º 1/2016/SRIJ/JO, de 18 de abril

APOSTAS DESPORTIVAS À COTA EM QUE OS JOGADORES JOGAM CONTRA A ENTIDADE EXPLORADORA

I. INTRODUÇÃO

Pretende-se com as presentes Instruções definir um conjunto de procedimentos que permitam uniformizar a informação que as entidades exploradoras devem reportar, a qual se mostra necessária para o controlo da atividade de exploração dos jogos e apostas *online*.

Estas Instruções são emitidas pelo Serviço de Regulação e Inspeção de Jogos (SRIJ) ao abrigo do disposto no n.º 1 do artigo 32.º do Regime Jurídico dos Jogos e Apostas *Online* (RJO), aprovado pelo Decreto – Lei n.º 66/2015, de 29 de abril, para execução do previsto no Regulamento n.º 903-B/2015, publicado no Diário da República, 2ª Série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015, que define os Requisitos Técnicos do Sistema Técnico do Jogo *Online* das entidades exploradoras, com as alterações que lhe foram introduzidas pelo Regulamento n.º 379-A/2016, publicado no Diário da República, 2ª série, n.º 72, de 13 de abril de 2016.

Neste contexto, atentas as especificidades e regras próprias de cada categoria e tipo de jogos e apostas *online*, emitem-se em seguida as Instruções necessárias à construção do *Resumo Financeiro Diário (schema RESF)*, quando a atividade de jogo respeita às apostas desportivas à cota em que os jogadores jogam contra a entidade exploradora.

II. REPORTE DIÁRIO DA INFORMAÇÃO FINANCEIRA

O RJO determina que, nas apostas desportivas à cota em que os jogadores jogam contra a entidade exploradora, o Imposto Especial de Jogo *Online* (IEJO) incide sobre as receitas resultantes do montante das apostas efetuadas e, prevê adicionalmente que, sempre que a entidade exploradora cobra uma comissão sobre o valor da aposta, o IEJO incide também sobre esse montante, conforme resulta dos n.ºs 1 e 2 do seu artigo 90.º.

Por sua vez, as regras de execução destas apostas constam do Regulamento n.º 903-A/2015, publicado no Diário da República, 2ª Série, n.º 250, de 23 de dezembro de 2015.

E, no Anexo I ao referido Regulamento n.º 903-B/2015, na redação que lhe foi dada pelo Regulamento n.º 379-A/2016, discrimina-se, entre outros aspetos, a informação técnica que as entidades exploradoras de jogo *online* devem disponibilizar ao SRIJ, designadamente, a informação para a criação sistemática de reportes respeitantes à atividade de jogo *online* e a estrutura a adotar para os ficheiros XML a serem gerados e reportados ao SRIJ.

Neste âmbito, encontra-se especificado no referido Anexo I um conjunto de XML *schema*, de acordo com a categoria de dados a disponibilizar pelas entidades exploradoras.

Assim e tendo por objetivo o reporte financeiro completo da atividade de jogo *online*, foi definido o **XML schema RESF**, descrito no quadro seguinte, correspondente à estrutura do ficheiro *Resumo Financeiro Diário* que deverá ser, diariamente, gerado e reportado pelas entidades exploradoras.

Este ficheiro contém a informação financeira agregada, que permite ao SRIJ uma imagem diária da evolução do montante das apostas efetuadas.

SHEMA: RESF_	TABLE :	STG RESUM FINANÇ
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	▶ cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofe" type="xs:string"/>	▶ cod_cofog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	▶ id_ficheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	▶ data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="data_fin" type="xs:int"/>	▶ data_fin	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="descricao" type="xs:string"/>	▶ tipo_jogo	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="licenca_exp" type="xs:string"/>	▶ licenca_exp	VARCHAR2 (14)
<xs:element name="tipo_liq" type="xs:int" />	▶ tipo_liq	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="total_reembolsos" type="xs:decimal"/>	▶ total_comissoes	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_comissoes" type="xs:decimal"/>	▶ total_ganhos	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_ganhos" type="xs:decimal"/>	▶ total_apostas	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="total_apostas" type="xs:decimal"/>	▶ total_reembolsos	VARCHAR2 (20)

Os valores inseridos no *Resumo Financeiro Diário* devem refletir os valores reportados para as correspondentes variáveis nos restantes ficheiros XML, especialmente no que se refere à informação da atividade de jogo registada e reportada através do XML *schema* AJOG_.

Considerando a estrutura de dados relativos à atividade de jogo que a entidade exploradora deve reportar diariamente, definem-se, de seguida, as regras para o registo da informação no ficheiro *Resumo Financeiro Diário* (XML *schema* RESF_), para o atributo TIPO_JOGO = "Desportiva cota":

- **TOTAL_APOSTAS**

Neste atributo deve ser inserido o montante total das apostas submetidas pelos jogadores e aceites e registadas pela entidade exploradora, no período de reporte.

No montante total das apostas incluem-se os bónus creditados na conta do jogador que tenham sido jogados.

Não são incluídas no montante total das apostas quaisquer comissões que sejam cobradas sobre aquelas.

- **TOTAL_COMISSOES**

Neste atributo devem ser colocadas as comissões cobradas sobre o valor das apostas.

- **TOTAL_GANHOS**

Neste atributo devem ser inseridos os valores dos montantes pagos ao jogador por uma aposta ganhadora, que incluem os valores das apostas efetuadas.

- **TOTAL_REEMBOLSOS**

Neste atributo devem ser inscritos os valores devolvidos ao jogador por apostas anuladas.

Para além do *Resumo Financeiro Diário* (XML schema RESF_), as entidades exploradoras têm de reportar diariamente os dados referentes ao **XML schema AJOG_<sport>**, onde registam de forma detalhada toda a informação associada à atividade de jogo:

SCHEMA: AJOG_ <sport>	TABLE:	STG JOGO DE SPORTIV
XML Elements	Attributes name	Type(size)
<xs:element name="cod_entexpl" type="xs:byte"/>	cod_expljog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="cod_cofre" type="xs:string"/>	cod_cofog	VARCHAR2 (3)
<xs:element name="id_ficheiro" type="xs:short"/>	id_fcheiro	VARCHAR2 (16 CHAR)
<xs:element name="datahr" type="xs:int"/>	data_hr	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="codjogador" type="xs:string"/>	id_jogexpl	NUMBER (22,0)
<xs:element name="codigo" type="xs:string"/>	cod_cntjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_ini" type="xs:string"/>	sal_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_mov" type="xs:string"/>	sal_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="saldo_fm" type="xs:string"/>	sal_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_ini" type="xs:string"/>	bon_jog_ini	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_mov" type="xs:string"/>	bon_jog_mov	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="bonus_fm" type="xs:string"/>	bon_jog_final	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_ficha" type="xs:string"/>	cod_fchjog	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="cod_aptr_jog" type="xs:string"/>	cod_aptr_jog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp_ini" type="xs:dateTime"/>	timestp_ini	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="timestp_fm" type="xs:dateTime"/>	timestp_fm	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="dathr_ini_evento" type="xs:string"/>	dathr_ini_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="dathr_fm_evento" type="xs:string"/>	dathr_fm_evento	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ap_cruz" type="xs:string"/>	ap_cruz	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cod_fichajog" type="xs:string"/>	cod_foga	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="id_sessao" type="xs:string"/>	id_sessao	VARCHAR2 (20)
<xs:element name="ip_jogador" type="xs:string"/>	ip_jogador	VARCHAR2 (15)
<xs:element name="ip_regiao" type="xs:string"/>	regiao_ip	VARCHAR2 (25)
<xs:element name="cod_opejog" type="xs:string"/>	cod_opejog	VARCHAR2 (6)
<xs:element name="timestp" type="xs:dateTime"/>	timestp	VARCHAR2 (30)
<xs:element name="descr_ap" type="xs:string"/>	descr	VARCHAR2 (100)
<xs:element name="combinado" type="xs:string"/>	combi	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="multipla" type="xs:string"/>	multi	VARCHAR2 (1)
<xs:element name="cota_ap" type="xs:string"/>	cota	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="resultado" type="xs:string"/>	resultado	VARCHAR2 (50)
<xs:element name="a_saldo_ini" type="xs:string"/>	a_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_valor" type="xs:string"/>	a_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_saldo_fm" type="xs:string"/>	a_saldo_fm	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_ini" type="xs:string"/>	a_bonus_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus" type="xs:string"/>	a_bonus	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_bonus_fm" type="xs:string"/>	a_bonus_fm	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="a_comissao" type="xs:string"/>	a_comissao	VARCHAR2 (8)
<xs:element name="g_saldo_ini" type="xs:string"/>	g_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_ganho" type="xs:string"/>	g_ganho	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="g_saldo_fm" type="xs:string"/>	g_saldo_fm	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_ini" type="xs:string"/>	r_saldo_ini	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_valor" type="xs:string"/>	r_valor	VARCHAR2 (10)
<xs:element name="r_saldo_fm" type="xs:string"/>	r_saldo_fm	VARCHAR2 (10)
NOT APPLICABLE (internal integration control)	reg_ctr	NUMBER (22,0)

No registo da informação reportada neste ficheiro (XML *schema* AJOG_<sport>), devem ser consideradas as seguintes instruções:

- **A_VALOR**: Valor da aposta, em euros

[I_1]: [O valor a inserir neste campo corresponde ao valor efetivamente apostado pelo jogador, i.e., não inclui a comissão eventualmente cobrada nem os bónus jogados

- **A_BONUS**: Bónus da aposta, em euros

[I_2]: o valor a inserir neste campo corresponde aos bónus que foram jogados

- **A_COMISSAO**: Comissão cobrada pela entidade exploradora, em euros

[I_3]: o valor a inserir neste campo corresponde às comissões sobre as apostas

- **COTA**: Cota total da aposta desportiva

- **G_GANHO**: Valor do ganho com a aposta, em euros

[I_4]: o valor a inserir neste campo corresponde ao montante global pago ao jogador por uma aposta ganhadora, que resulta da multiplicação do valor da cota pelo montante da aposta

- **R_VALOR**: Valor do reembolso, em euros

[I_5]: o valor a inserir neste campo corresponde aos valores devolvidas ao jogador por apostas anuladas

Considerando que é necessário garantir a conformidade entre a informação detalhada reportada no **Schema AJOG_<sport>** e a informação reportada de forma agregada no **Resumo Financeiro Diário - Schema RESF**, define-se, de seguida, a equivalência que deverá existir entre estes dois reportes, para as seguintes variáveis:

- **TOTAL_APOSTAS Schema RESF_**:

Este atributo deverá corresponder ao somatório dos valores inscritos no campo **A_VALOR**, acrescido, quando aplicável, dos valores de **A_BONUS** (bónus jogados)

$$\begin{array}{c} \text{Schema RESF_} \\ \boxed{\text{TOTAL_APOSTAS}} \end{array} = \begin{array}{c} \text{Schema AJOG_<sport>} \\ \boxed{\sum (\text{A_VALOR} + \text{A_BONUS})} \end{array}$$

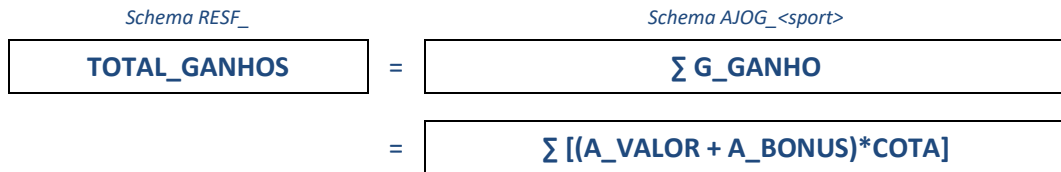
- **TOTAL_COMISSOES Schema RESF_**:

Este atributo corresponde ao total dos valores inscritos no campo **A_COMISSAO**.

$$\begin{array}{c} \text{Schema RESF_} \\ \boxed{\text{TOTAL_COMISSOES}} \end{array} = \begin{array}{c} \text{Schema AJOG_<sport>} \\ \boxed{\sum \text{A_COMISSAO}} \end{array}$$

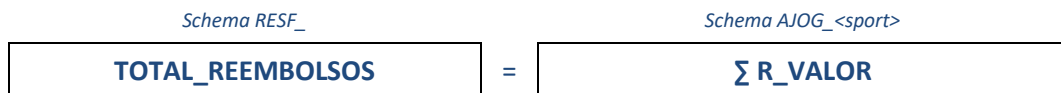
- **TOTAL_GANHOS Schema RESF_:**

Este atributo corresponde ao somatório dos valores inscritos no campo **G_GANHO** do *Schema AJOG_<sport>*.



- **TOTAL_REEMBOLSOS Schema RESF_:**

Este atributo corresponde ao somatório dos valores inscritos no campo **R_VALOR** do *Schema AJOG_<sport>*.



As instruções de reporte do *Resumo Financeiro Diário* encontram-se representadas graficamente no seguinte diagrama:

