

Relatório 4º trimestre 2022

Registo da atividade de jogo *online* em Portugal

Índice

1 Análise Global



2 Análise da atividade por categoria de jogos e apostas *online*

- Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota
- Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar
- Volume de Apostas: Apostas Desportivas à Cota
- Volume de Apostas: Jogos de Fortuna ou Azar
- Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva
- Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo



3 Jogadores registados

- Evolução
- Distribuição dos Jogadores por Grupo Etário
- Apostas por categoria de Jogo
- Jogadores Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas *Online*



4 Monitorização de operadores ilegais de jogo *online*



1 | Análise Global

Em 31 de dezembro de 2022, 15 entidades estavam autorizadas a exercer a atividade de exploração de jogos e apostas *online* em Portugal, as mesmas relativamente ao mesmo período de 2021.

No seu conjunto, as 15 entidades eram detentoras de 26 licenças (11 licenças para exploração de apostas desportivas à cota e 15 licenças para exploração de jogos de fortuna ou azar).

Durante o 4º trimestre de 2022 a atividade de jogos e apostas *online* gerou cerca de 195,3 milhões de euros de receita bruta¹, traduzindo-se num crescimento de 39,7% comparativamente ao mesmo período de 2021 e num crescimento de 23,4% face ao registado no trimestre anterior².

O valor total do Imposto Especial de Jogo *Online* (IEJO) no 4º trimestre de 2022, de 64,4 milhões de euros, foi superior em 15,5 milhões de euros ao apurado para o mesmo período de 2021.

23,4%

foi o aumento na receita bruta de jogos e apostas *online* no 4º trimestre de 2022, em relação ao 3º trimestre de 2022

54,3%

foi o aumento dos novos registos de jogadores no 4º trimestre de 2022, em relação ao 3º trimestre de 2022

9,3%

foi o aumento dos jogadores autoexcluídos no 4º trimestre de 2022, em relação ao 3º trimestre de 2022

▼ Fig. 1 - Quadro resumo

	4T 2022	3T 2022	Varição trimestral	4T 2021	Varição homóloga
	(Nº)			(Nº)	
Entidades Exploradoras	15	15	-	15	-
Licenças emitidas	26	26	-	26	-
Apostas Desportivas à Cota	11	11	-	11	-
Jogos de Fortuna ou Azar	15	15	-	15	-
	(M €)		(%)	(M €)	(%)
Receita Bruta	195,3	158,2	23,4%	139,8	39,7%
Apostas Desportivas à Cota	85,5	69,6	22,9%	65,8	30,0%
Jogos de Fortuna ou Azar	109,8	88,7	23,8%	74,0	48,3%
IEJO	64,4	50,3	27,9%	48,9	31,6%
	(Milhares)		(%)	(Milhares)	(%)
Novos Registos de Jogadores	300,4	194,7	54,3%	212,6	41,3%
Jogadores com Prática de Jogo	976,8	771,3	26,6%	727,6	34,2%
Jogadores Autoexcluídos	150,9	138,0	9,3%	109,4	37,9%

¹ Por razões de arredondamento, a soma das partes pode não corresponder ao total.

² Os valores apresentados consideram-se provisórios até ao encerramento do ano económico, estando por isso sujeitos a alterações entre relatórios trimestrais.

2 | Análise da atividade por categoria de jogos e apostas online

Do total de receita bruta originada pela atividade de jogos e apostas online no 4º trimestre, 56,2% foi resultado de apostas em jogos de fortuna ou azar e 43,8% de apostas desportivas à cota.

Face ao período homólogo de 2021, registou-se um crescimento de 55,5 milhões de euros (mais 39,7%), em resultado do aumento da receita bruta observada tanto nas apostas desportivas à cota, como nos jogos de fortuna ou azar (19,7 milhões e 35,8 milhões de euros, respetivamente).

Comparativamente ao trimestre imediatamente anterior, o aumento de 37,1 milhões de euros na receita bruta (mais 23,4%) resultou quer do aumento da receita bruta em apostas desportivas à cota observada em 15,9 milhões (mais 22,9%), quer do aumento de receita bruta em jogos de fortuna ou azar em 21,1 milhões (mais 23,8%).

▼ Fig. 2 - Proporção da receita bruta por categoria de jogo

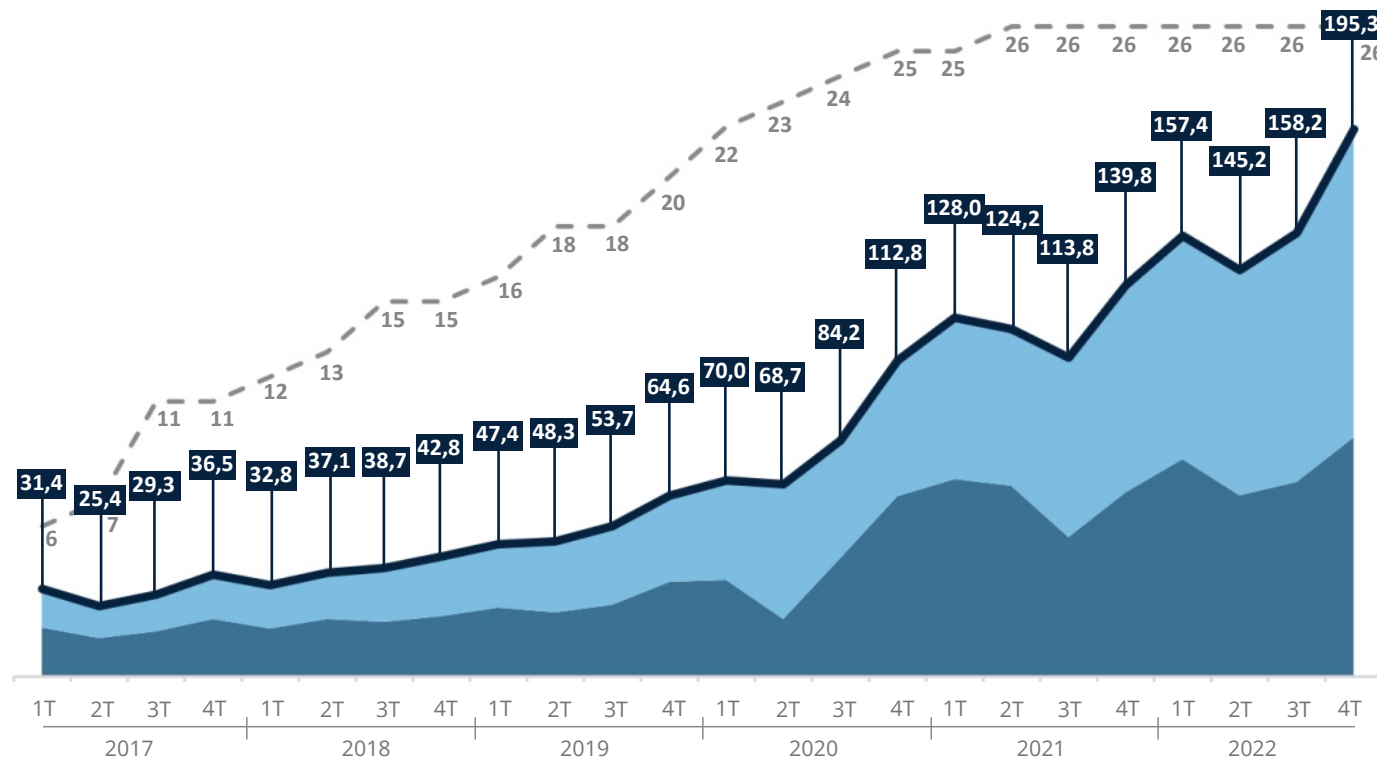
Jogos de Fortuna ou Azar

43,9% 49,6% 47,7% 43,0% 53,0% 56,2%

4T 2017 •• 4T 2018 •• 4T 2019 •• 4T 2020 •• 4T 2021 •• 4T 2022



Apostas Desportivas à Cota

56,1% 50,4% 52,3% 57,0% 47,0% 43,8%



▲ Fig. 3 - Receita Bruta dos Jogos e Apostas Online, por categoria de jogo (M €). Licenças atribuídas para exploração dos Jogos e Apostas Online (Nº). Evolução 1º T 2017 - 4º T 2022

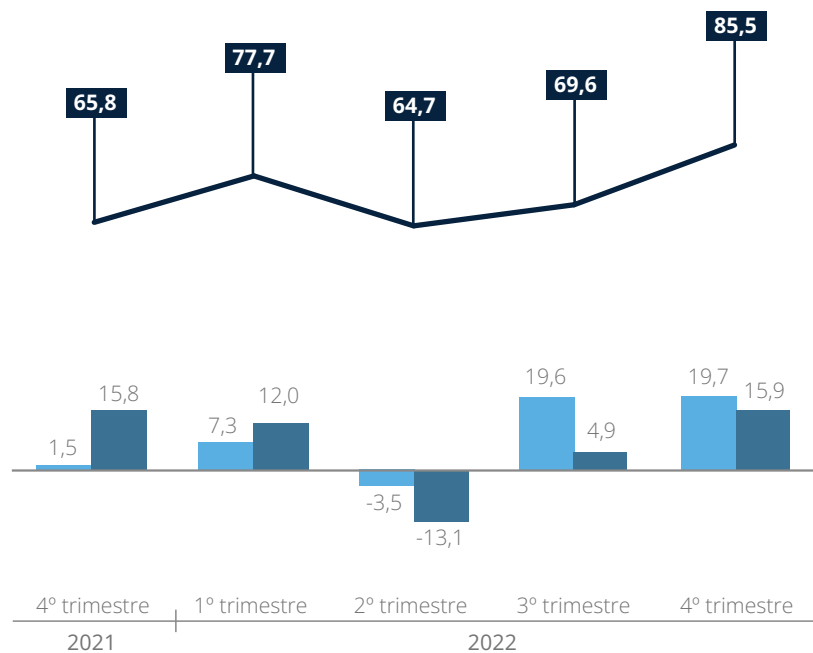
- Licenças emitidas
- Receita Bruta de Jogos e Apostas Online
- Receita Bruta - Jogos de Fortuna ou Azar
- Receita Bruta - Apostas Desportivas à Cota


 Pode consultar a lista de jogos e apostas regulamentados em www.srij.turismodeportugal.pt


Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota

Durante o 4º trimestre de 2022 a receita bruta das entidades exploradoras referente a apostas desportivas à cota *online* foi de 85,5 milhões de euros, mais 15,9 milhões comparativamente ao registado no trimestre anterior e mais 19,7 milhões face ao mesmo período de 2021.

▼ Fig. 4 - Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota, Evolução 4º T 2021 - 4º T 2022 (M €)

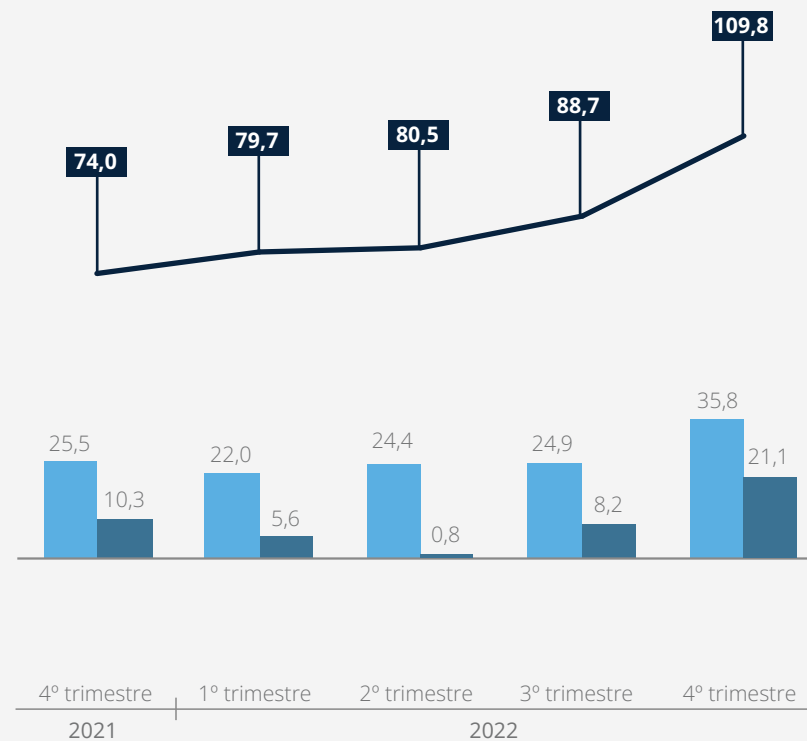


● Variação Homóloga ● Variação Trimestral — Receita bruta

Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar

O valor da receita bruta obtida pelas entidades exploradoras relativa a jogos de fortuna ou azar, no 4º trimestre de 2022, atingiu os 109,8 milhões de euros, aumentando 21,1 milhões face ao trimestre anterior e 35,8 milhões relativamente ao período homólogo de 2021.

▼ Fig. 5 - Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 4º T 2021 - 4º T 2022 (M €)



● Variação Homóloga ● Variação Trimestral — Receita bruta

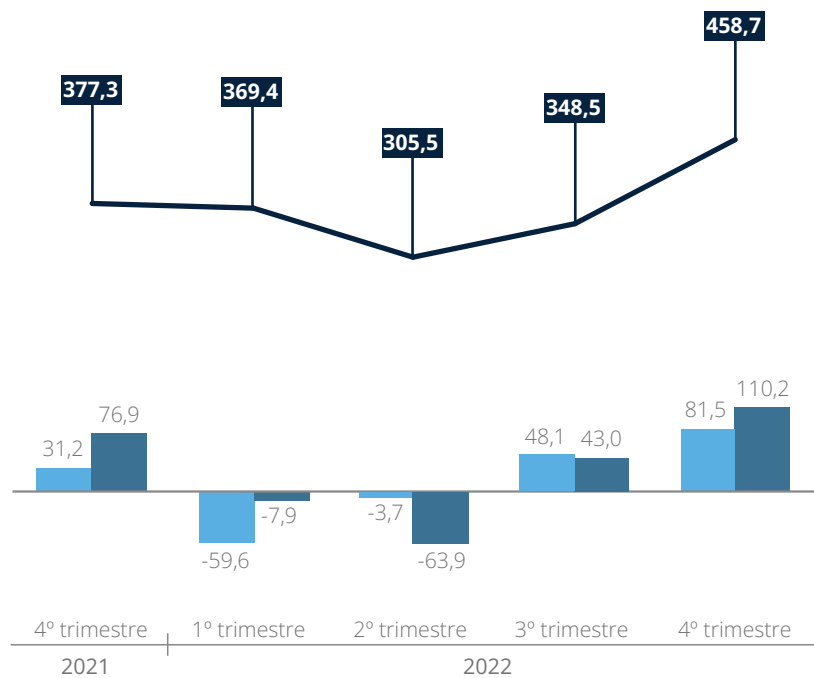


A receita bruta resulta da diferença entre o montante total das apostas realizadas e o valor atribuído em prémios.

Volume de apostas: Apostas Desportivas à Cota

O volume de jogo em apostas desportivas à cota, no período de referência, foi de 458,7 milhões de euros, valor superior em 110,2 milhões (mais 31,6%) quando comparado com o trimestre anterior, e superior em 81,5 milhões (mais 21,6%) face ao mesmo período de 2021.

▼ Fig. 6 - Volume de Apostas Desportivas à Cota, Evolução 4º T 2021 - 4º T 2022 (M €)

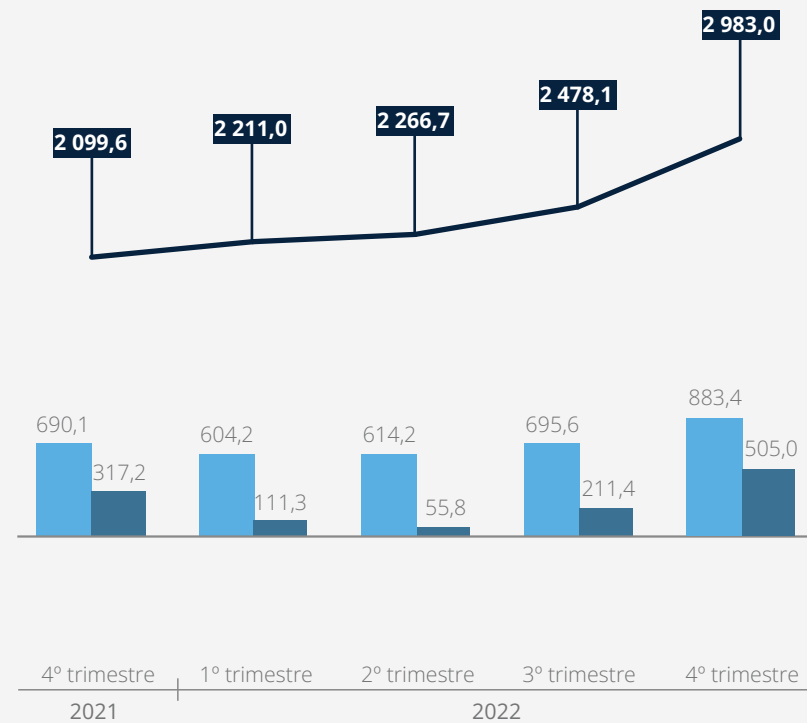


● Variação Homóloga ● Variação Trimestral — Volume de apostas

Volume de apostas: Jogos de Fortuna ou Azar

O valor das apostas em jogos de fortuna ou azar foi de 2 983,0 milhões de euros, valor superior em 505,0 milhões (mais 20,4%) relativamente ao registado no trimestre anterior e superior em cerca de 883,4 milhões de euros (mais 42,1%) comparativamente ao 4º trimestre de 2021, mantendo-se a tendência de crescimento que tem vindo a ser observada.

▼ Fig. 7 - Volume de Apostas em Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 4º T 2021 - 4º T 2022 (M €)



● Variação Homóloga ● Variação Trimestral — Volume de apostas



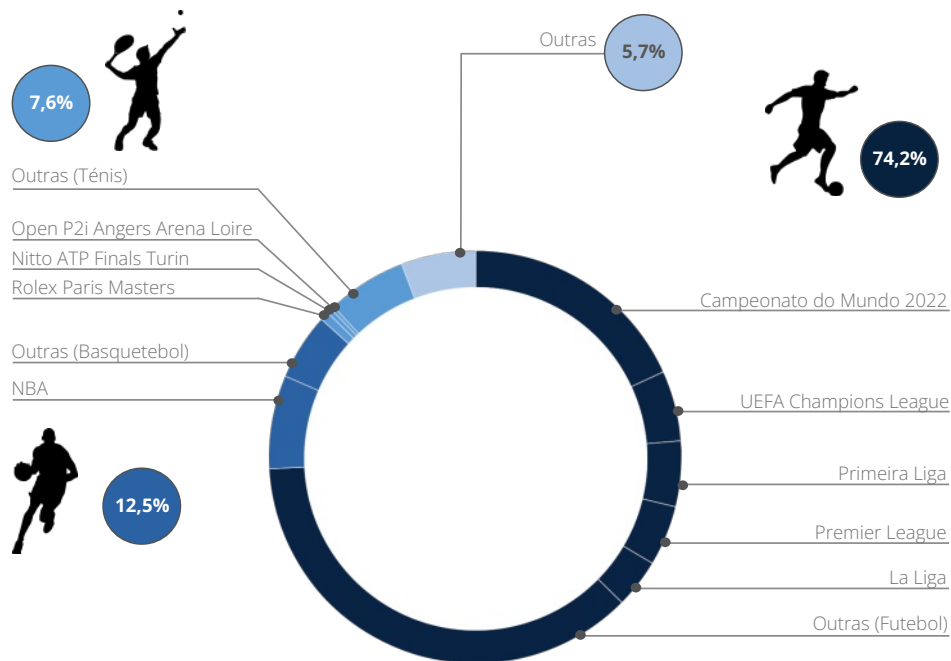
O volume de apostas corresponde ao montante total de apostas realizadas pelos jogadores.

Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva

O Futebol foi a modalidade desportiva onde se verificou o maior volume de apostas, representando 74,2% do total de apostas desportivas efetuadas. As apostas na modalidade de Basquetebol representaram 12,5% do total das apostas desportivas (mais 10,0 p.p. face ao trimestre anterior) e as apostas na modalidade de Ténis corresponderam a 7,6% do total de apostas do trimestre em análise (uma quebra de 9,5 p.p. face ao trimestre anterior).

Ao nível das competições desportivas, o Campeonato do Mundo de Futebol 2022 representou cerca de 25% do total de apostas em futebol no 4º trimestre de 2022. Seguiu-se a UEFA *Champions League*, a Primeira Liga portuguesa e a *Premier League* (Inglaterra) que representaram, 7,4%, 6,9% e 6,4% respetivamente.

No Basquetebol, a NBA foi a liga onde se observou um maior volume de apostas (58,3% do total de apostas nesta modalidade). No Ténis, o torneio *Rolex Paris Masters* foi a competição onde se observou um maior volume de apostas (9,3%).



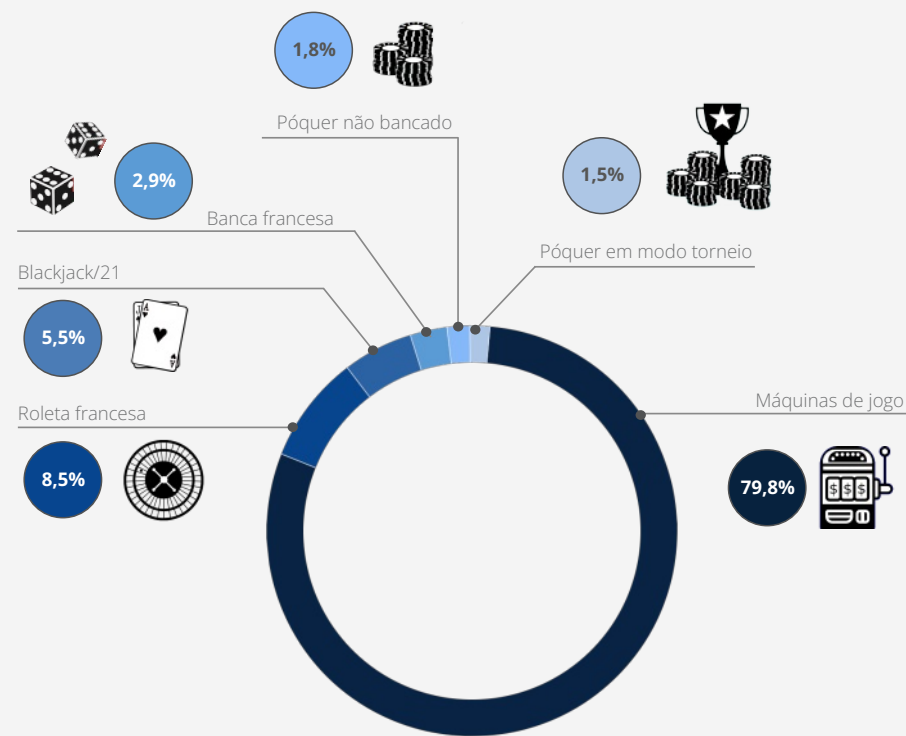
▲ Fig. 8 - Apostas Desportivas à Cota por Modalidade e Competição (4º T 2022)

Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo

As apostas em Jogos de Máquinas representaram cerca de 80% do total de apostas em jogos de fortuna ou azar *online*³.

Por seu lado, as apostas em Roleta Francesa representaram 8,5% do total de apostas em jogos de fortuna ou azar, seguidas das apostas em *Blackjack/21* (com 5,5%), das apostas em jogos de Póquer - "não bancado" e em "modo de torneio" (no seu conjunto, 3,3%) e das apostas em Banca Francesa (com 2,9%).

▼ Fig. 9 - Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo (4º T 2022)



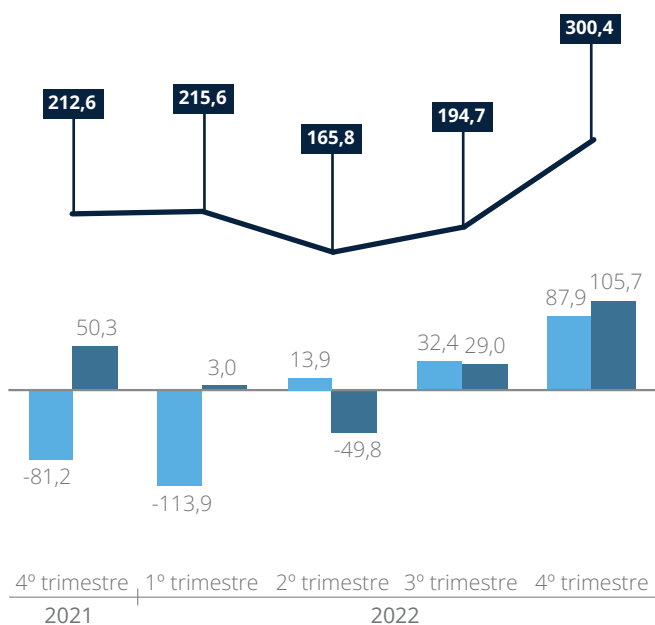
³ No âmbito dos jogos de fortuna ou azar e ao abrigo das licenças emitidas, podem ser disponibilizados os seguintes tipos de jogos: Bacará ponto e banca/Bacará ponto e banca Macau; *Blackjack/21*; Jogos de máquinas; Póquer em modo de torneio; Póquer não bancado, nas variantes «omaha» e «hold'em»; Roleta americana, Roleta francesa e Banca francesa

3 | Jogadores Registados

Evolução

No 4º trimestre de 2022, e no conjunto das 15 entidades exploradoras, apuraram-se 300,4 mil novos registos de jogadores⁴, o que corresponde a um aumento de 105,7 mil novos registos comparativamente ao 3º trimestre de 2022.

▼ Fig.10 - Jogadores - Evolução do número de novos registos, Evolução 4º T 2021 - 4º T 2022 (Milhares)



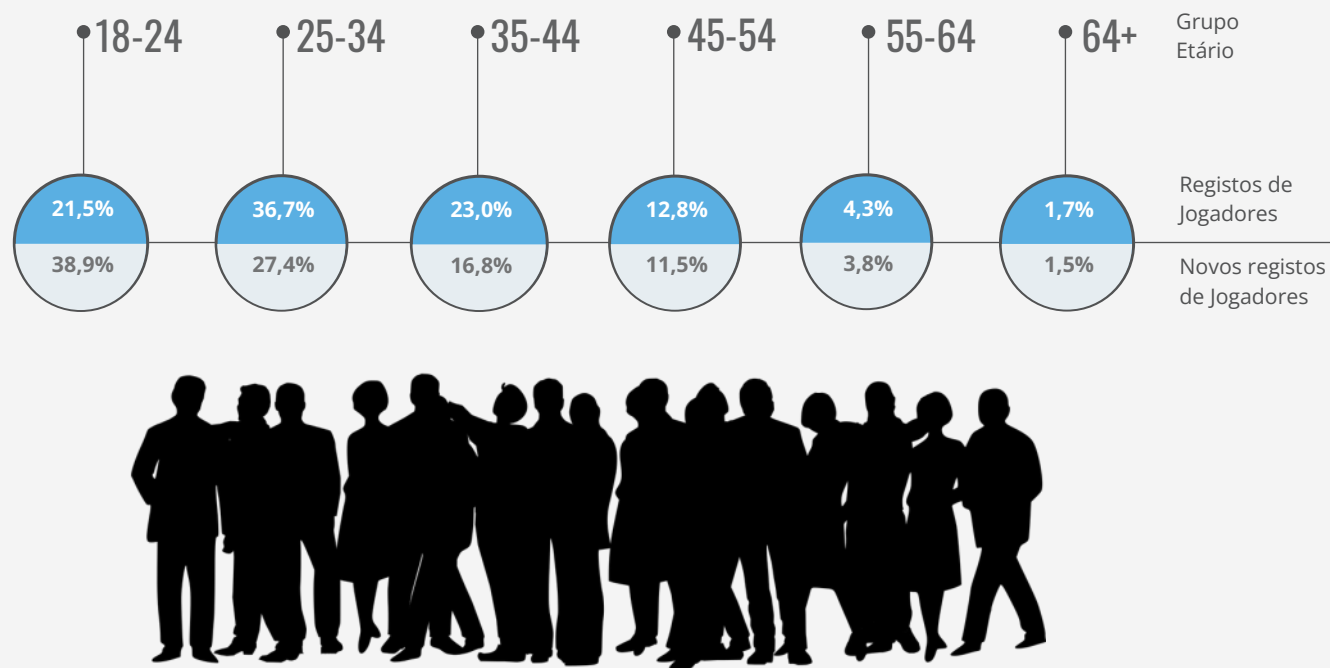
- Variação Homóloga
- Variação Trimestral
- Novos Registos de Jogadores

⁴ Um mesmo indivíduo pode estar registado em uma ou mais entidades exploradoras.

Distribuição dos Jogadores por Grupo Etário

Em 31 de dezembro de 2022, os jogadores com idades compreendidas entre os 25 e os 44 anos representavam cerca de 60% do total de jogadores registados. Sendo 21,5% a proporção dos indivíduos que nessa mesma data se encontrava entre os 18 e os 24 anos, conclui-se que mais de 81% do total de jogadores registados apresentava idade inferior a 45 anos.

Relativamente ao registo de novos jogadores, verifica-se que 66,3% dos registos correspondem a idade inferior a 35 anos, destacando-se o registo de jogadores com idades compreendidas entre os 18 e os 24 anos, que corresponderam a 38,9% do total de novos registos.

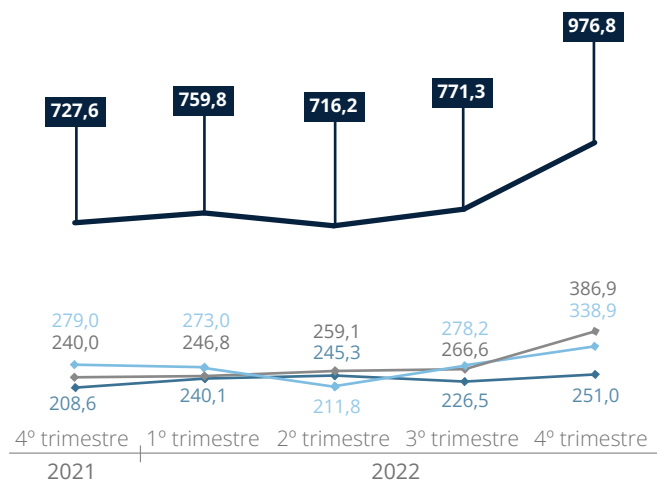


▲ Fig.11 - Jogadores - Distribuição por Grupo Etário (4º T 2022)

Apostas por Categoria de Jogo

Durante o 4º trimestre de 2022, observou-se a prática de jogo, ou seja, a realização de pelo menos uma aposta em jogos de fortuna ou azar ou em apostas desportivas à cota *online*, em 976,8 mil jogadores, traduzindo-se num aumento de 205,5 mil jogadores comparativamente ao trimestre anterior. Para este aumento contribuiu principalmente o aumento do número de jogadores que efetuaram apostas desportivas à cota e em jogos de fortuna ou azar (mais 120,3 mil que no trimestre anterior).

▼ Fig. 12 - Jogadores - Evolução da prática de Jogo, Evolução 4º T 2021 - 4º T 2022 (Milhares)

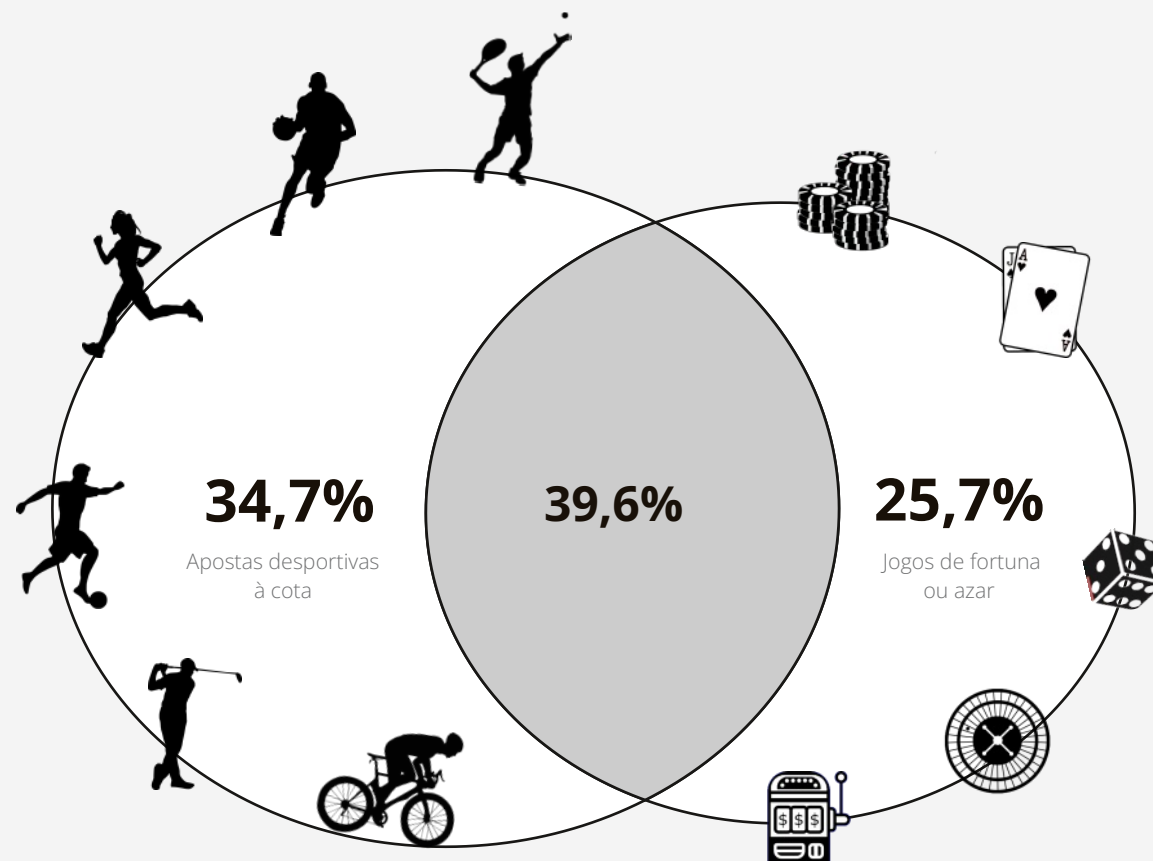


- Jogadores com Prática de Jogo
- Jogadores apenas com Apostas Desportivas à Cota
- Jogadores com Apostas Desportivas à Cota e Jogos de Fortuna ou Azar
- Jogadores apenas com apostas em Jogos de Fortuna ou Azar

Do número total de jogadores que realizaram apostas no 4º trimestre de 2022, 34,7% efetuaram as suas apostas exclusivamente em apostas desportivas à cota, 25,7% jogaram somente em jogos de fortuna ou

azar e 39,6% dos jogadores tiveram prática de jogo nas duas categorias de jogo (apostas desportivas à cota e em jogos de fortuna ou azar).

▼ Fig.13 - Jogadores - Apostas por Categoria de Jogo (4º T 2022)



Jogadores Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas Online

Em 31 de dezembro de 2022, no conjunto das entidades exploradoras, encontravam-se autoexcluídos da prática de jogos e apostas online 150,9 mil jogadores registados⁵ (mais 12,9 mil que em 30 de setembro de 2022).

Esta variação trimestral é explicada pela autoexclusão da prática de jogos e apostas online de 28,3 mil jogadores e pelo término da autoexclusão⁶ de 15,4 mil jogadores.

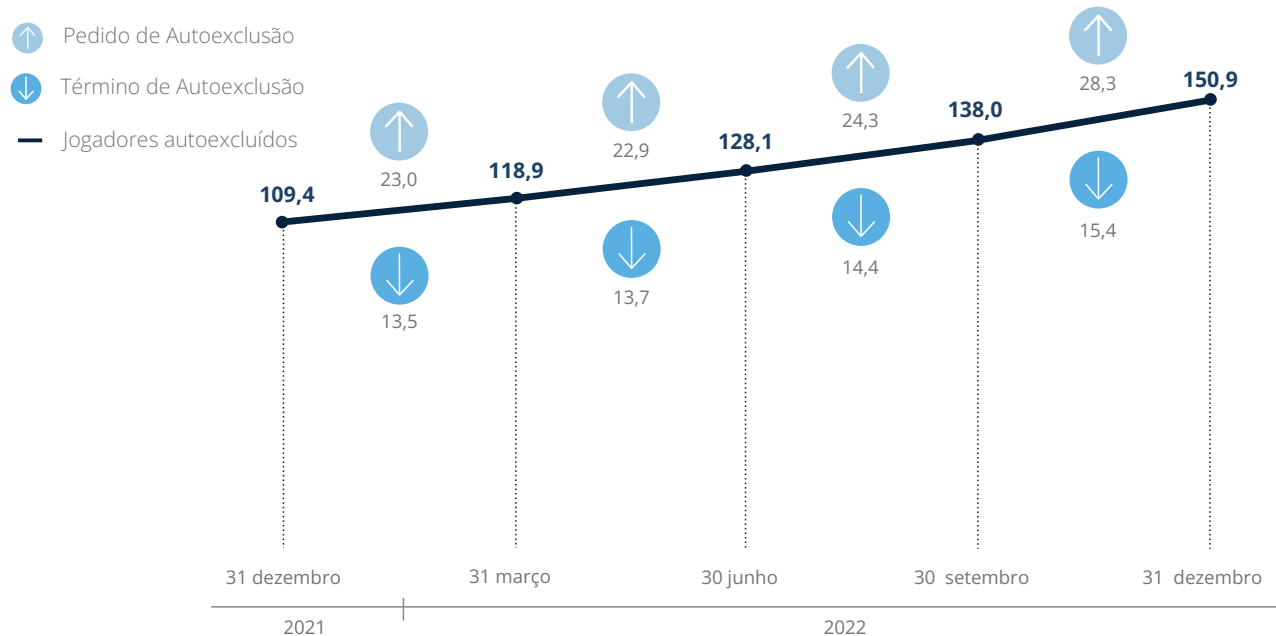


Fig.14 - Jogadores Autoexcluídos
Evolução 4ºT 2021 - 4ºT 2022 (Milhares)

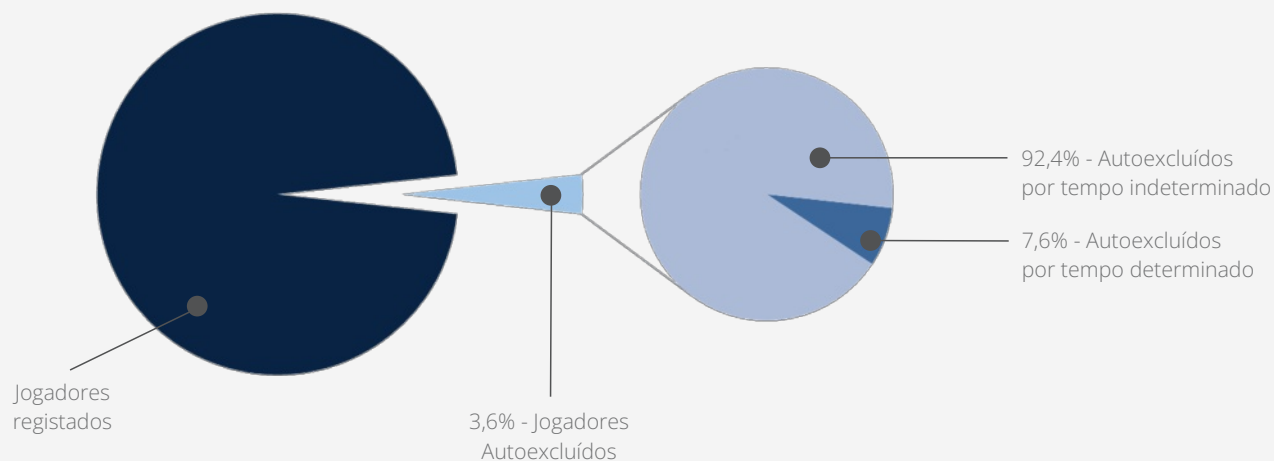


Fig.15 - Jogadores Autoexcluídos (4º T 2022)

Os jogadores autoexcluídos representavam cerca de 3,6% dos jogadores registados em todas as entidades exploradoras, valor superior em 0,3 p.p. comparativamente ao período homólogo de 2021.

⁵ Um mesmo jogador pode encontrar-se autoexcluído em mais do que uma entidade exploradora.

⁶ Seja por ter terminado o prazo inicialmente fixado, seja por antecipação do termo por iniciativa do jogador.

4 | Monitorização de operadores ilegais de jogo *online*

Desde a entrada em vigor do Regime Jurídico dos Jogos e Apostas Online (RJO), a 29 de junho de 2015, e até 31 de dezembro de 2022, foram enviadas 1 094 notificações a operadores ilegais de jogo *online* para encerrarem a sua atividade em Portugal (54 durante o 4º trimestre de 2022) e procedeu-se à notificação aos prestadores intermediários de serviços em rede para o bloqueio de 1 369 sítios na Internet de operadores ilegais (74 no trimestre em análise).

No total foram efetuadas 21 participações junto do Ministério Público para efeitos de instauração dos correspondentes processos-crime (1 durante o 4º trimestre de 2022).

No âmbito das suas atribuições e poderes, o SRIJ tem também atuado no sentido de limitar a publicidade que é feita aos operadores de Jogo *Online* sem licença para o efeito, tendo vindo a ser desenvolvidas diversas ações de monitorização e de sensibilização junto dos meios que disponibilizam tais conteúdos, originando, nomeadamente, a remoção de 583 vídeos que efetuavam apelo ao jogo em sites de jogo ilegal (53 no 4º trimestre de 2022).

▼ Fig.16 - Operadores de Jogo Online Ilegais

No 4º trimestre de 2022:

54 Nº de notificações para encerramento

74 Nº sites para Bloqueio ISP's

1 Ministério Público

Desde a entrada em vigor do RJO (2015):



1 094 notificações para encerramento



1 369 sites notificados para bloqueio



21 participações foram efetuadas ao Ministério Público

i



A exploração e a prática de jogos e apostas *online* em Portugal apenas é permitida a entidades a quem tenha sido emitida uma licença para o efeito. Neste contexto e no quadro dos poderes que lhes estão legalmente conferidos, o SRIJ, ao detetar um sítio na Internet que disponibilize jogos e apostas *online* explorados por uma entidade identificada como operador ilegal de jogo *online*, notifica a referida entidade para cessar essa atividade e remover o serviço de jogos e apostas *online* da Internet. Sempre que essas entidades, no prazo legalmente fixado, não procedam em conformidade com o que lhes foi determinado, o SRIJ notifica os prestadores intermediários de serviços em rede (ISP's) para que estes interrompam o acesso aos respetivos websites, impedindo a disponibilização e utilização dessa oferta em Portugal.

Consulte a lista das entidades com licença para a exploração de jogos e apostas *online* em: www.srij.turismodeportugal.pt

