

Instrução n.º 21/2023/SRIJ/JO, de 20 de outubro - Instrução para identificação de Jogos de Fortuna ou Azar online no reporte através do campo *cod_ficha* do XML_AJOG

Este documento estabelece critérios e procedimentos técnicos relativos à identificação de jogos *de Fortuna ou Azar online*, anteriormente e doravante autorizados, por um processo de certificação. Esta instrução vai permitir o acompanhamento e atualização dos conteúdos resultantes da atividade de jogo *online* diária, fornecendo informação mais detalhada nos ficheiros AJOG em XML.

Atendendo que estes dados são tratados e carregados para Base de Dados, será possível através do processamento e análise da informação, acompanhar e especificar informação relativa aos diversos tipos de jogos, carregar atualizações e analisar de forma mais eficiente e precisa os dados. Distinguir onde cada jogada nos ficheiros de reporte da atividade de jogo (AJOG) pertence, torna-se este código identificador único, para cada tipologia de jogo online disponibilizada nas plataformas das Entidades Exploradoras de jogo *online*.

Com esta instrução ilustrada a adotar nos reportes, é possível a identificação do tipo de jogo, fornecedor de jogo, entidade certificadora, código do respetivo relatório de certificação, e se este contém jackpot e qual o tipo, ou o modo de jogo, no caso do Póquer¹.

¹ As especificações técnicas descritas são conformes o Decreto-Lei n.º. 66/2015 de 29 de abril - RJO, os Regulamentos n.º903-B/2015 de 23 de dezembro e n.º99/2018 de 9 de fevereiro.

Regras gerais:

- O campo `cod_ficha` é do tipo `Varchar2(50)` sendo constituído, no máximo, por 50 caracteres no `xml`²;
- O campo `cod_ficha` deverá ser construído da esquerda para a direita com todos os seis subcampos obrigatórios;
- Cada subcampo deverá ser completado com zeros à esquerda dos identificadores e códigos, a fim de completar o número máximo de caracteres descrito para cada subcampo;
- Quando os subcampos não têm valor atribuído, serão completados nos seus respetivos caracteres por zeros.
- Os subcampos 1, 2, 4 e 6, que representam o Identificador do Fornecedor de Jogo, Tipo de Jogo, Entidade Certificadora, e Jackpots ou modo de jogo de Póquer respetivamente, são provenientes de uma listagem disponibilizada pelo SRIJ (Anexo 1);
- Os subcampos 3 e 5, que representam respetivamente o identificador único do jogo na Entidade Exploradora e o código do Relatório de Certificação, são disponibilizados pelas Entidades Exploradoras através da comunicação de listagens periódicas da oferta de jogos disponíveis (Anexo 2).
- O subcampo 6 poderá ter dimensão variável até ao máximo 25 caracteres sendo seguido pela tag `</cod_ficha>` de fim do campo.

² “`cod_ficha` – Código externo de ficha de jogo, aposta online”, “Attribute name: `cod_ficha`, Type: `VARCHAR2(50)`, `<xs:elemento name = ‘cod_ficha’ type=‘xs:string’/;>`, descrição no Ponto II da página 4649 do Regulamento nº99/2018 de 9 de fevereiro.

Composição do campo e regras de construção

A listagem seguinte ilustra a composição dos subcampos do campo <cod_ficha> em nós de <fortazar>:

```
<fortazar>
<cod_ficha>  1 2 3 4 5 6
               0 0 1 1 5 0 0 0 0 1 0 0 1 0 1 I T L 2 5 6 5 7 8 8 5 </cod_ficha>
...
</fortazar>
```

1. Identificador Fornecedor de Jogo (3 dígitos)
2. Identificador Tipo de Jogo (2 dígitos)
3. Código Único Jogo na Entidade Exploradora (5 caracteres)
4. Identificador Entidade Certificadora (3 dígitos)
5. Identificador de Tipo de Jackpot (2 dígitos)
6. Código Relatório de Certificação (25 caracteres)

Nota: Esta estrutura deverá também ser replicada no caso de atividade de jogo de Blackjack/21, nos respetivos nós <bjack>, e na atividade de jogo de Ponto e Banca, nos respetivos nós <pbanca>.

A listagem seguinte ilustra a composição dos subcampos do campo <cod_ficha> em nós de <poker>:

```
<poker>
<cod_ficha>  1 2 3 4 5 6
               0 0 0 1 7 0 0 0 0 7 0 0 3 0 1 M O - 5 0 7 - A C J - 2 1 - 0 2 </cod_ficha>
...
</poker>
```

1. Identificador Fornecedor de Jogo (3 dígitos)
2. Identificador Tipo de Jogo (2 dígitos)
3. Código Único Jogo na Entidade Exploradora (5 caracteres)
4. Identificador Entidade Certificadora (3 dígitos)
5. Identificador de modo de jogo de Póquer (2 dígitos)
6. Código Relatório de Certificação (25 caracteres)

Exemplo XML (AJOG_date_EE.xml) - <fortazar> (Jogos de Máquinas, Banca Francesa, Roleta)

```
<fortazar>
  <cod_ficha>0011500001001ITL25657885</cod_ficha> <!--exemplo de instrução-->
  <cod_aptr_jog>15</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20200120060000</timestp_ini>
  <timestp_fim>20200120060500</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>202001200600</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>202001200605</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>7407467292555</cod_fichajog>
  <id_sessao>146135005</id_sessao>
  <ip_jogador>31.22.147.59</ip_jogador>
  <ip_regiao>Portugal</ip_regiao>
  <cod_opejog>MQSUB</cod_opejog>
  <timestp>20200120060110</timestp>
  <descr_ap>60GoldenCoinsPro</descr_ap>
  <ro_result_nr/>
  <ro_result_cor/>
  <sm_result>0:1;3;1;1;1#5;0;7;2;1#5;0;5;2;2#</sm_result>
  <a_saldo_ini>138.43</a_saldo_ini>
  <a_valor>1</a_valor>
  <a_saldo_fim>137.43</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>0</a_bonus_ini>
  <a_bonus>0</a_bonus>
  <a_bonus_fim>0</a_bonus_fim>
  <a_comissao/>
  <g_saldo_ini>137.43</g_saldo_ini>
  <g_ganho>0</g_ganho>
  <g_saldo_fim>137.43</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>137.43</r_saldo_ini>
  <r_valor>0</r_valor>
  <r_saldo_fim>137.43</r_saldo_fim>
</fortazar>
```

Exemplo XML (AJOG_date_EE.xml) - <poker> (Jogos de Póquer nas suas diferentes variantes)

```
<poker>
  <cod_ficha>000170000700300MO-507-ACJ-21-02</cod_ficha> <!--exemplo de instrução-->
  <cod_aptr_jog>17</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20200120060000</timestp_ini>
  <timestp_fim>20200120060500</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>202001200600</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>202001200605</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog> 242072708</cod_fichajog>
  <id_sessao> 12141999395</id_sessao>
  <ip_jogador> 148.63.225.135</ip_jogador>
  <ip_regiao>06</ip_regiao>
  <cod_opejog>PTHBI</cod_opejog>
  <timestp>20200120060110</timestp>
  <id_inscricao>805219041</id_inscricao>
  <id_partida>985472</id_partida>
  <descr>THP-Texas Hold'em_Tournament</descr>
  <torneio>S</torneio>
  <id_mesa>1</id_mesa>
  <njog_min>25</njog_min>
  <njog_max>4000</njog_max>
  <comp_oper></comp_oper>
  <buyin>0.00</buyin>
  <buyin_pool>55.00</buyin_pool>
  <a_lim_mim></a_lim_mim>
  <a_lim_max></a_lim_max>
  <nr_credits>300000</nr_credits>
  <marca_jog></marca_jog>
  <cartas_m></cartas_m>
  <cartas_j></cartas_j>
  <posicao_mesa></posicao_mesa>
  <resultado></resultado>
  <a_saldo_ini>0.00</a_saldo_ini>
  <a_valor>0.00</a_valor>
  <a_saldo_fim>0.00</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>0.00</a_bonus_ini>
  <a_bonus>0</a_bonus>
  <a_bonus_fim>0</a_bonus_fim>
  <a_comissao/>
  <g_saldo_ini>0.00</g_saldo_ini>
  <g_ganho>0</g_ganho>
  <g_saldo_fim>0.00</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>0.00</r_saldo_ini>
  <r_valor></r_valor>
  <r_saldo_fim>0.00</r_saldo_fim>
  <pinscr_ini>0.00</pinscr_ini>
  <pinscr_mov>0.00</pinscr_mov>
  <pinscr_fim>0.00</pinscr_fim>
  <tip_liq>2</tip_liq>
  <res_jgdr_int></res_jgdr_int>
</poker>
```

Exemplo XML (AJOG_date_EE.xml) <pbanca> (Ponto e Banca/Bacará)

```
<pbanca>
  <cod_ficha>001100000901ITL25657885</cod_ficha>
  <cod_aptr_jog>10</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini>20231021231739</timestp_ini>
  <timestp_fim>20231021231739</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento>202310212317</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento>202310212317</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog>1560513957</cod_fichajog>
  <id_sessao>u92987237</id_sessao>
  <ip_jogador>161.230.120.85</ip_jogador>
  <ip_regiao>PT</ip_regiao>
  <cod_opejog>PBSUB</cod_opejog>
  <timestp>20231021232239</timestp>
  <id_inscricao>18335695</id_inscricao>
  <id_partida>18335695</id_partida>
  <descr>Baccarat Max</descr>
  <id_mesa>0</id_mesa>
  <njog_max>1</njog_max>
  <cartas_p>8C-KH</cartas_p>
  <cartas_b>8C-4C</cartas_b>
  <a_local>P#0.00;B#3.00;E#0.00;</a_local>
  <diferencial>0</diferencial>
  <pontuacao_p>8</pontuacao_p>
  <pontuacao_b>2</pontuacao_b>
  <resultado>R#4;P#0.00;B#0.00;E#0.00;</resultado>
  <a_saldo_ini>15.00</a_saldo_ini>
  <a_valor>3.00</a_valor>
  <a_saldo_fim>12.00</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>0.00</a_bonus_ini>
  <a_bonus>0.00</a_bonus>
  <a_bonus_fim>0.00</a_bonus_fim>
  <a_comissao>0.00</a_comissao>
  <g_saldo_ini>12.00</g_saldo_ini>
  <g_ganho>0.00</g_ganho>
  <g_saldo_fim>12.00</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>12.00</r_saldo_ini>
  <r_valor>0.00</r_valor>
  <r_saldo_fim>12.00</r_saldo_fim>
</pbanca>
```

Exemplo XML (AJOG_date_EE.xml) <bjack> (Jogos de Blackjack/21)

```
<bjack>
  <cod_ficha>003130017900500ITECHBJ45347327</cod_ficha> <!--exemplo de instrução-->
  <cod_aptr_jog>13</cod_aptr_jog>
  <ap_cruz>N</ap_cruz>
  <timestp_ini> 20230727051845</timestp_ini>
  <timestp_fim> 20230727051845</timestp_fim>
  <dathr_ini_evento> 20230727051845</dathr_ini_evento>
  <dathr_fim_evento> 20230727051845</dathr_fim_evento>
  <cod_fichajog> 32009615_161805903957913#1</cod_fichajog>
  <id_sessao> 32009615</id_sessao>
  <ip_jogador> 85.242.71.31</ip_jogador>
  <ip_regiao>Portugal</ip_regiao>
  <cod_opejog> BJSUB</cod_opejog>
  <timestp> 20230727051845</timestp>
  <id_inscricao>0</id_inscricao>
  <id_partida>47338538</id_partida>
  <descr>TwentyOneEliteBlackjack</descr>
  <id_mesa>145</id_mesa>
  <njog_max>1</njog_max>
  <cartas_m>3H-8H-QC</cartas_m>
  <cartas_j>QC-7H</cartas_j>
  <posicao_mesa>2</posicao_mesa>
  <resultado>0</resultado>
  <a_saldo_ini>100.0</a_saldo_ini>
  <a_valor>5.0</a_valor>
  <a_saldo_fim>95.0</a_saldo_fim>
  <a_bonus_ini>0.0</a_bonus_ini>
  <a_bonus>0.0</a_bonus>
  <a_bonus_fim>0.0</a_bonus_fim>
  <a_comissao/>
  <g_saldo_ini>95.0</g_saldo_ini>
  <g_ganho>0.0</g_ganho>
  <g_saldo_fim>95.0</g_saldo_fim>
  <r_saldo_ini>95.0</r_saldo_ini>
  <r_valor>0.0</r_valor>
  <r_saldo_fim>95.0</r_saldo_fim>
</bjack>
```

Anexo 1 – Listagem disponibilizada pelo SRIJ

ID	Fornecedor Jogo (Provider)
001	AMUSNET
002	BIG TIME GAMING
003	Aspire Global
004	GAMOMAT
005	LEANDER
006	LIGHTNING BOX
007	MGA
008	NYX
009	NetEnt Product
010	NextGen
011	NO LIMIT
012	ORYX
013	PLAY N GO
014	PRAGMATIC
015	RED RAKE
016	SYNOT
017	THUNDERKICK
018	TOM HORN
019	WAZDAN
020	WILLIAMS INTERACTIVE
021	ISOFTBET

ID	Tipo Jogo
10	PONTO E BANCA/BACARAT
11	PONTO E BANCA MACAU
12	BANCA FRANCESA
13	BLACKJACK/21
14	BINGO
15	MÁQUINAS DE JOGO (COM E SEM JACKPOT)
16	PÓQUER MODO DE TORNEIO NA VARIANTE OMAHA
17	PÓQUER MODO DE TORNEIO NA VARIANTE HOLDEM
18	PÓQUER MODO DE TORNEIO NA VARIANTE PÓQUER SINTETICO
19	PÓQUER NÃO BANCADO NA VARIANTE OMAHA
20	PÓQUER NÃO BANCADO NA VARIANTE HOLDEM
21	PÓQUER NÃO BANCADO NA VARIANTE PÓQUER SINTETICO
22	PÓQUER SEM DESCARTE CARIBBEAN
23	ROLETA AMERICANA
24	ROLETA FRANCESA

ID	Entidade Certificadora
001	NMI
002	ECOGRA
003	GLI
004	BMM
005	ITECH
006	SIQ
007	QUINEL M
008	GAMBLING ASSOCIATES
009	TECNALIA
010	GAMING ASSOCIATES
011	TRISIGMA

ID	Jackpot
00	SEM JACKPOT
01	FIXO
02	FIXO AGRUPADO
03	PROGRESSIVO
04	PROGRESSIVO AGRUPADO

ID	Poker modo de jogo
01	Limit Texas Hold'em
02	No Limit Texas Hold'em
03	Pot Limit Texas Hold'em
04	Mixed Hold'em Texas Hold'em
05	Zoom
06	Spin and Go
07	Fixed Limit Omaha
08	Limit Omaha Hi/Lo
09	Pot Limit Omaha Hi/Lo
10	No Limit Omaha Hi/Lo
11	Jogos Rápidos*
12	Jogos com prizepool sorteado**
13	Torneio de uma mesa ou multimesa
14	Torneios com/sem limite de aposta
15	Torneio satélite, que atribui como prémio buy-in(s) de acesso a um torneio futuro pré -calendarizado, com valor de inscrição mais elevado do que o dos torneios onde são atribuídos
16	Torneio sit and go
17	Torneio cronometrado
18	Torneio com aposta limitada a um número de apostas por cada turno ou ao pote
19	Torneio com aposta sem limite ou all in, cujo limite é a stack de fichas de cada jogador
20	Torneio com um número mínimo de jogadores que só se realiza se for alcançado o número de participantes estabelecidos pela entidade exploradora
21	Torneio com número máximo de jogadores
22	Torneio com reentry
23	Torneio com rebuy limitado/ilimitado
24	Torneio com add-on
25	Torneio com prémios garantidos, em que a entidade exploradora garante um valor mínimo de prémios a atribuir no torneio, independentemente do número de jogadores inscritos
26	Torneio com inscrições tardias ou late registration, em que os jogadores têm a possibilidade de se inscreverem no torneio mesmo depois do torneio se iniciar
27	Torneio freeroll, que têm entrada gratuita e atribuem exclusivamente como prémio inscrições para outros torneios
28	Torneios com prémio de eliminação, em que é atribuído um prémio em dinheiro a um jogador pela eliminação de outro
29	Torneio em que combina um mais das características dos anteriores (entre 13 ao 28)
30	Torneio com outro tipo de características (que não constem entre 13 ao 28), previamente aprovadas pelo SRIJ
31	Não Bancado na Variante «Sintético» Online
32	Sem Descarte Online

* exemplo, "Snap" (888.pt) ou "Zoom" (Pokerstars); ** por exemplo, "Blast" (888.pt) ou "Spin & Go" (Pokerstars);



Serviço de Regulação
e Inspeção de Jogos

Anexo 2 – Exemplos de códigos utilizados pelas Entidades Exploradoras para identificação da oferta de jogo.

Código do Jogo	Tipo de Jogo	Nome do Jogo	Fornecedor do Jogo	Entidade Certificadora	Relatório de Certificação
00001	Jogos de máquinas	Book of Fruits	NetEnt	Trisigma	POR.RFR-OL.1017.01.02
00002	Jogos de máquinas	Caramelo	NetEnt	GLI	MO-507-RDI-19-01
00003	Jogos de máquinas	Game of Chronos	GAMOMAT	eCogra	E0101_B44-19-AK
00004	Roleta Francesa	French Roulette VIP	PRAGMATIC	NMI	ROID_V98787-18-XP
00005	Jogos de máquinas	Key of Ran	NextGen	Trisigma	POR.RFR-OL.1017.01.02
00006	Jogos de máquinas	Koleos Garden	WAZDAN	GLI	MO-385-RDI-19-03-507
00007	Poker	Poker Holdem	N/D (ESC ONLINE)	GLI	MO-507-ACJ-21-02