

**Relatório 1º trimestre 2026**

Registo da atividade de jogo *online* em Portugal

# Índice

## 1 Resumo 1º Trimestre de 2026



## 2 Análise da atividade por categoria de jogos e apostas *online*

- Receita Bruta
- Volume de apostas
- Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva
- Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo



## 3 Registos de jogadores

- Evolução
- Grupo Etário
- Área de Residência
- Nacionalidade
- Apostas por categoria de Jogo
- Autoexcluídos da Prática de Jogo por categoria de Jogos e Apostas



## 4 Combate ao jogo ilegal



# 1 | Resumo 1º Trimestre 2026


## Licenças



- 12**  
Licenças para exploração de apostas desportivas à cota
- 17**  
Licenças para exploração de jogos de fortuna ou azar
- 1**  
Licença para exploração de bingo



 A atividade de jogos e apostas *online* gerou **323,7 milhões de euros** em Receita Bruta, um aumento de **13,7%** face ao trimestre homólogo

 O valor do Imposto Especial de Jogo *Online* (IEJO) cobrado foi de **98,1 milhões de euros**, um aumento de **18,6%** face ao trimestre homólogo

## Registo de jogadores

E comparação com o mesmo período do ano anterior



-  **Total: 4,9 milhões**  
Mais 2,5%
-  **Novos registos: 285,3 mil**  
Mais 10,0%
-  **Autoexcluídos: 380,5 mil**  
Mais 23,1%
-  **Com prática de jogo: 1,3 milhões**  
Mais 5,7%

Do total de receita bruta:



**36,9%**

Apostas desportivas à cota

**63,1%**

Jogos de fortuna ou azar

## Operadores ilegais

**106** Notificações para encerramento

**183** Sites notificados para bloqueio

**14** Participações para o Ministério público

## 2 | Análise da atividade por categoria de jogos e apostas online

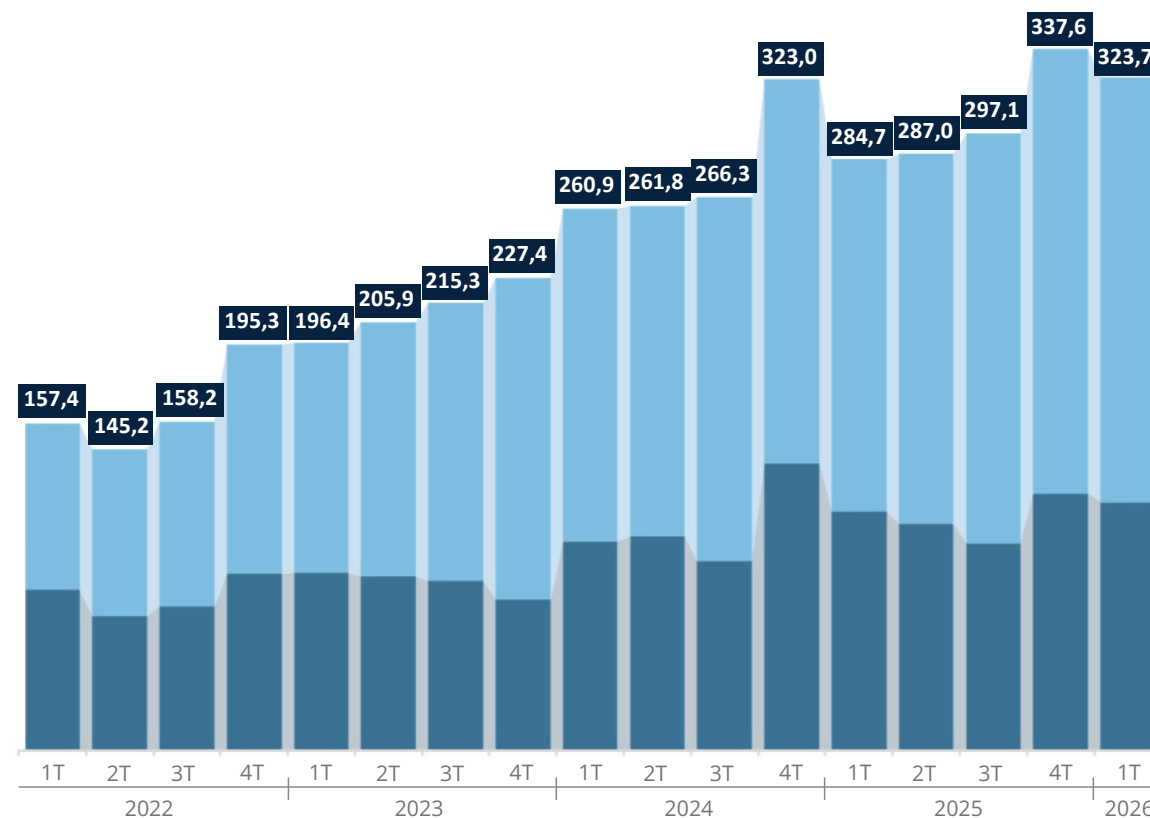
Em 31 de março de 2026, as 17 entidades autorizadas a exercer a atividade de exploração de jogos e apostas online em Portugal eram detentoras de 30 licenças<sup>1</sup> (12 licenças para exploração de apostas desportivas à cota, 17 licenças para exploração de jogos de fortuna ou azar e 1 licença para exploração do bingo).

No decorrer do 1º trimestre de 2026 a atividade de jogos e apostas online gerou 323,7 milhões de euros de receita bruta<sup>2</sup>, traduzindo-se numa diminuição de 13,9 milhões de euros comparativamente ao trimestre anterior (menos 4,1%).

No que respeita à contribuição de cada uma das categorias de jogo para o total de receita bruta<sup>3</sup> contabilizado no período, 63,1% resultou de jogos de fortuna ou azar e 36,9% de apostas desportivas à cota.


Relativamente ao período homólogo de 2025, registou-se um aumento da receita bruta de 39,1 milhões de euros (mais 13,7%).

	1T 2022	1T 2023	1T 2024	1T 2025	1T 2026
<b>JFA</b>					
% de receita bruta:	50,6%	56,4%	61,4%	59,6%	63,1%
Receita bruta (M€):	79,7	110,7	160,3	169,7	204,2
<b>ADC</b>					
% de receita bruta:	49,4%	43,6%	38,6%	40,4%	36,9%
Receita bruta (M€):	77,7	85,7	100,6	114,9	119,5



▲ Fig. 1 - Receita Bruta dos Jogos e Apostas Online, por categoria de jogo. Evolução 1º T 2022 - 1º T 2026

- Receita Bruta de Jogos e Apostas Online (M€)
- Receita Bruta - Jogos de Fortuna ou Azar (M€)
- Receita Bruta - Apostas Desportivas à Cota (M€)

 Pode consultar a lista de jogos e apostas regulamentados em [www.srij.turismodeportugal.pt](http://www.srij.turismodeportugal.pt)

<sup>1</sup> No 1º trimestre de 2026 uma das entidades que se encontrava licenciada, cessou a sua atividade para Portugal.

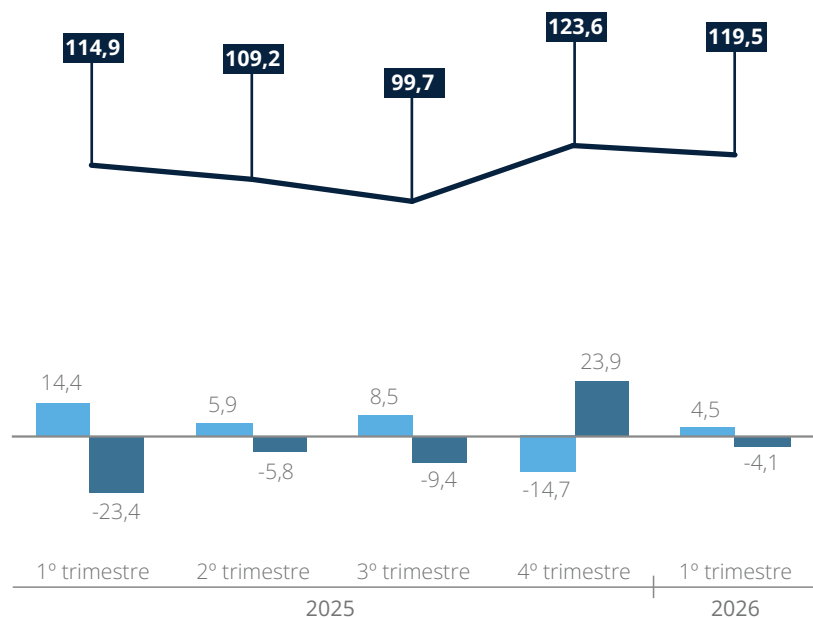
<sup>2</sup> Os valores apresentados consideram-se provisórios até ao encerramento do ano económico, estando por isso sujeitos a alterações entre relatórios trimestrais.

<sup>3</sup> Por razões de arredondamento, a soma das partes pode não corresponder ao total.

### Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota

Durante o 1º trimestre de 2026 a receita bruta das entidades exploradoras de apostas desportivas à cota foi de 119,5 milhões de euros, o que se traduziu num aumento de 4,5 milhões (mais 4,0%) face ao mesmo período de 2025 e numa diminuição de 4,1 milhões (menos 3,3%) quando comparado ao trimestre anterior.

▼ Fig. 2 - Receita Bruta: Apostas Desportivas à Cota, Evolução 1º T 2025 - 1º T 2026

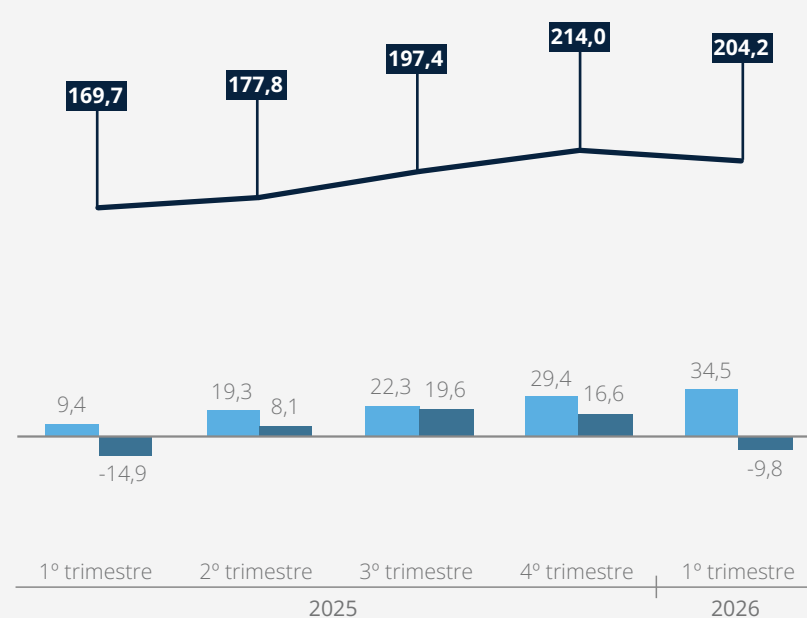


● Variação Homóloga (M€) ● Variação Trimestral (M€) — Receita bruta (M€)

### Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar

A receita bruta obtida pelas entidades exploradoras de jogos de fortuna ou azar, no trimestre em análise, foi de 204,2 milhões de euros, resultando num aumento de 34,5 milhões (mais 20,3%) relativamente ao período homólogo e uma diminuição de 9,8 milhões (menos 4,6%) face ao 4º trimestre de 2025.

▼ Fig. 3 - Receita Bruta: Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 1º T 2025 - 1º T 2026



● Variação Homóloga (M€) ● Variação Trimestral (M€) — Receita bruta (M€)

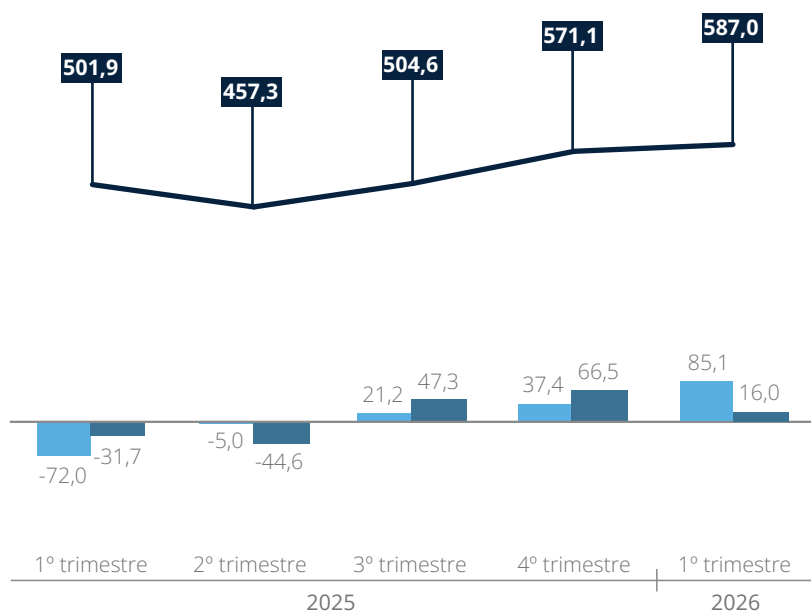


A receita bruta resulta da diferença entre o montante total das apostas realizadas e o valor atribuído em prémios.

### Volume de apostas: Apostas Desportivas à Cota

O volume de jogo em apostas desportivas à cota, no período em análise, totalizou 587,0 milhões de euros, correspondente a um aumento de 85,1 milhões (mais 17,0%) relativamente ao período homólogo de 2025 e de 16,0 milhões (mais 2,8%) face ao trimestre anterior.

▼ Fig. 4 - Volume de Apostas Desportivas à Cota, Evolução 1º T 2025 - 1º T 2026

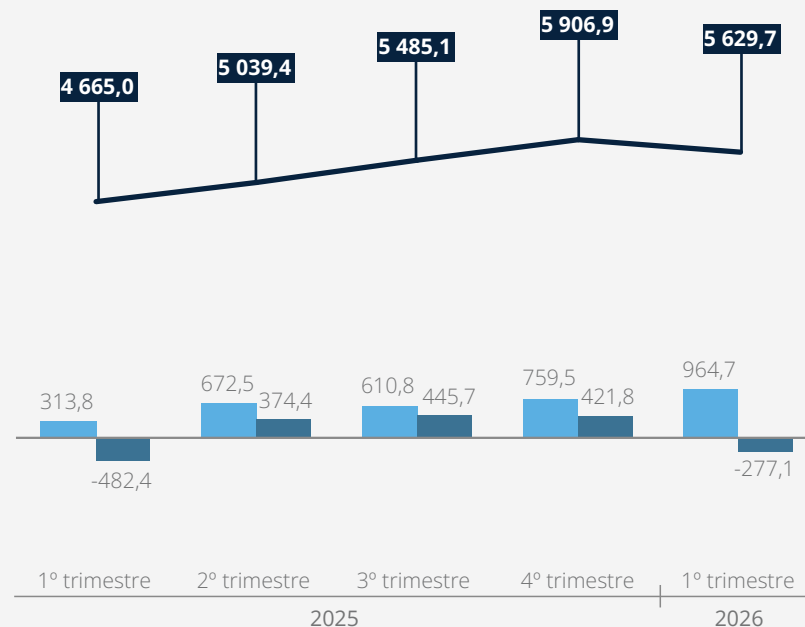


● Variação Homóloga (M€) ● Variação Trimestral (M€) — Volume de apostas (M€)

### Volume de apostas: Jogos de Fortuna ou Azar

O valor das apostas em jogos de fortuna ou azar, no mesmo período, ascendeu a 5 629,7 milhões de euros, valor superior em 964,7 milhões (mais 20,7%) face ao mesmo período do ano anterior e uma diminuição de 277,1 milhões (menos 4,7%) quando comparado com trimestre anterior.

▼ Fig. 5 - Volume de Apostas em Jogos de Fortuna ou Azar, Evolução 1º T 2025 - 1º T 2026



● Variação Homóloga (M€) ● Variação Trimestral (M€) — Volume de apostas (M€)



O volume de apostas corresponde ao montante total que é utilizado pelos jogadores para apostar e que resulta da aplicação de depósitos diretos na conta, de bónus promocionais e do reinvestimento de prémios ganhos anteriormente.

### Apostas Desportivas à Cota por Modalidade Desportiva

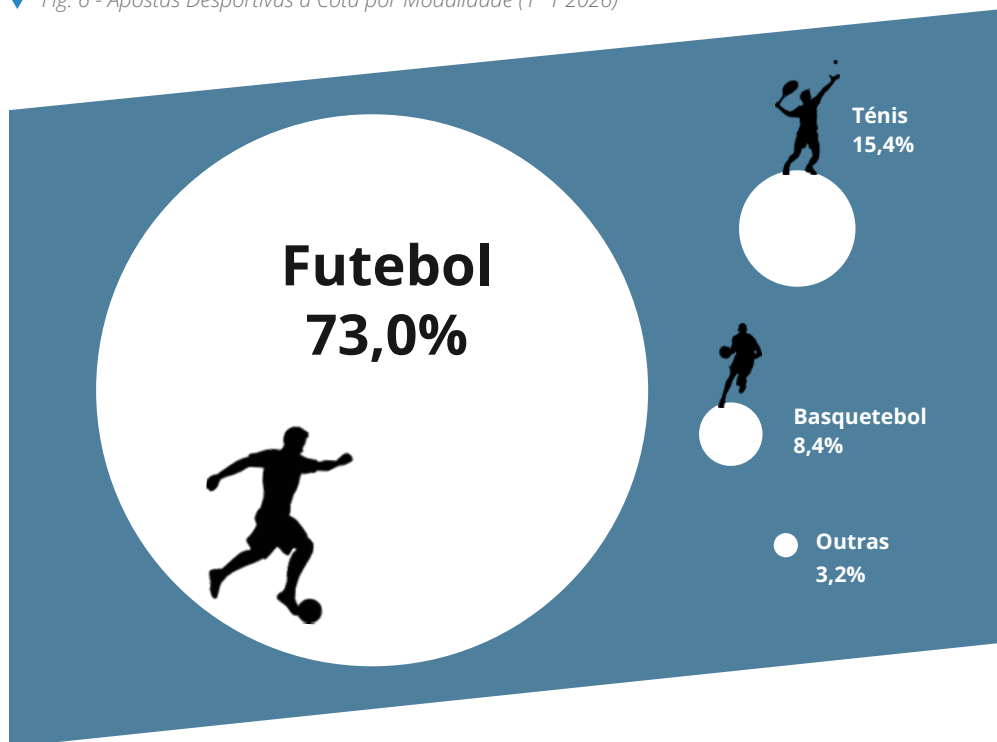
O Futebol foi a modalidade desportiva sobre a qual incidiu o maior volume de apostas, contribuindo com 73,0% do total das apostas desportivas registadas. Seguem-se o Ténis com 15,4% e o Basquetebol com 8,4% do total de apostas desportivas do trimestre em análise.

Ao nível das competições desportivas, a Primeira Liga portuguesa concentrou 12,5% do volume de apostas em futebol, seguida da *Premier League* inglesa e da competição internacional *UEFA Champions League*, com 9,2% e 8,6% do total de apostas na modalidade, respetivamente.

No Ténis, o torneio *Open* da Austrália foi a competição com maior volume de apostas, registando 10,9% do total das apostas em Ténis, seguido pelo *Open* de Indian Wells com 9,8% e pelo *Open* de Miami com 9,2%.

No Basquetebol, a competição norte-americana *NBA* foi a que registou maior volume de apostas, representando 58,7% do total de apostas nesta modalidade.

▼ Fig. 6 - Apostas Desportivas à Cota por Modalidade (1º T 2026)

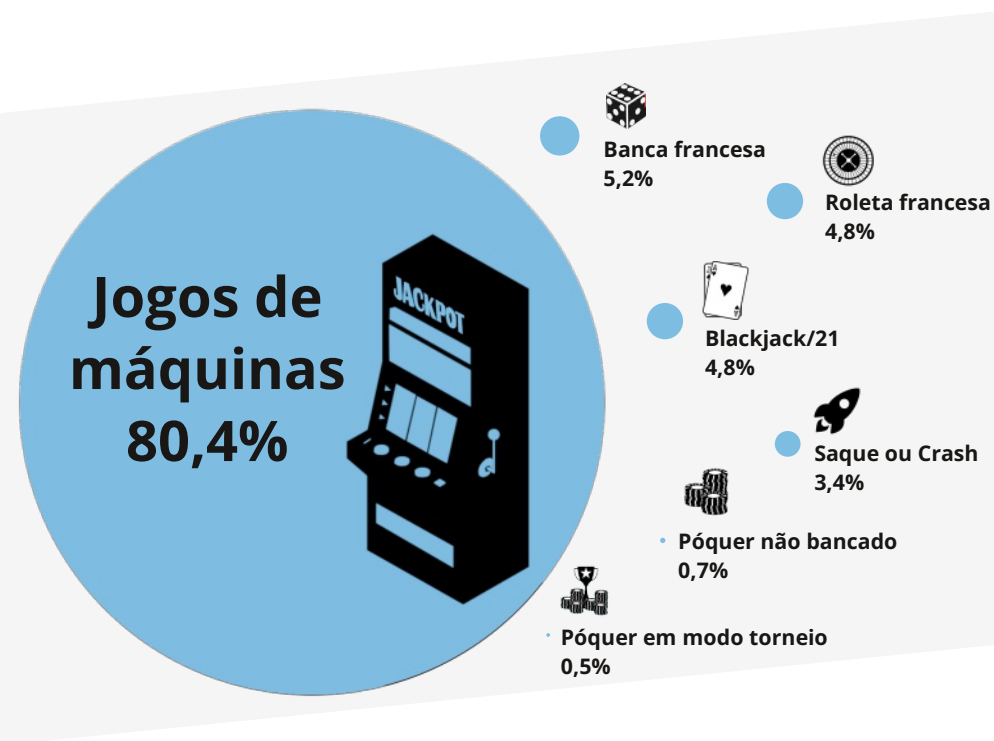


### Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo

As apostas em Jogos de Máquinas representaram 80,4% do total de apostas em jogos de fortuna ou azar *online*<sup>4</sup>.

Quanto aos restantes tipos de jogo observa-se, por ordem decrescente de contributo, as apostas em Banca Francesa, que representaram 5,2% do total de apostas, seguidas das apostas em Roleta Francesa e das apostas em *Blackjack/21* (cada com 4,8%), das apostas em *Saque ou Crash* (3,4%) e das apostas em jogos de Póquer ("não bancado" e em "modo de torneio", no seu conjunto, 1,2%).

▼ Fig. 7 - Jogos de Fortuna ou Azar por Tipo de Jogo (1º T 2026)



<sup>4</sup> No âmbito dos jogos de fortuna ou azar e ao abrigo das licenças emitidas, podem ser disponibilizados os seguintes tipos de jogos: Bacará ponto e banca/Bacará ponto e banca Macau; *Blackjack/21*; Jogos de máquinas; Póquer em modo de torneio; Póquer não bancado, nas variantes «omaha» e «hold'em»; Roleta americana, Roleta francesa, Banca francesa, Saque ou Crash e Bingo.

### 3 | Registos de jogadores

#### Evolução

No final do 1º trimestre de 2026, no conjunto das entidades exploradoras, verificou-se que o número total de registos de jogadores<sup>5</sup> se situou em 4 911,0mil<sup>6</sup>, correspondendo a uma diminuição de 18,9 mil registos (menos 0,4%) face ao trimestre anterior. Este valor resulta do acréscimo de 285,3 mil novos registos e da dedução de 304,2 mil registos cancelados.

Comparativamente ao período homólogo de 2025, observou-se, um aumento de 119,9 mil registos de jogadores (mais 2,5%).

▼ Fig.8 - Registos de jogadores, Evolução 1º T 2025 - 1º T 2026 (Milhares)



<sup>5</sup> Um mesmo indivíduo pode estar registado em uma ou mais entidades exploradoras.

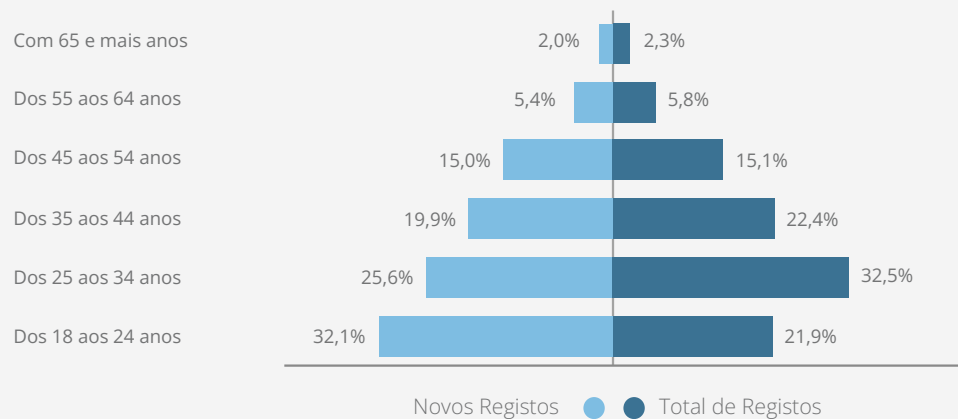
<sup>6</sup> Não inclui o número de registos de jogadores cancelados, seja por motivo de rescisão do contrato de jogo, autoexclusão por tempo indeterminado ou por outros motivos, conforme previsto no Regulamento nº 836/2015.

#### Grupo Etário

Os registos de jogadores<sup>7</sup> com idade inferior a 45 anos, no final do trimestre em análise, representavam 76,8% do total de registos, sendo 32,5% a proporção dos jogadores com idades compreendidas entre os 25 e 34 anos.

Relativamente ao registo de novos jogadores, apurou-se que 77,6% tinham idade inferior a 45 anos, destacando-se o registo de jogadores com idades compreendidas entre os 18 e os 24 anos, que representaram 32,1% do total de novos registos.

▼ Fig.9 - Distribuição por Grupo Etário (1º T 2026)

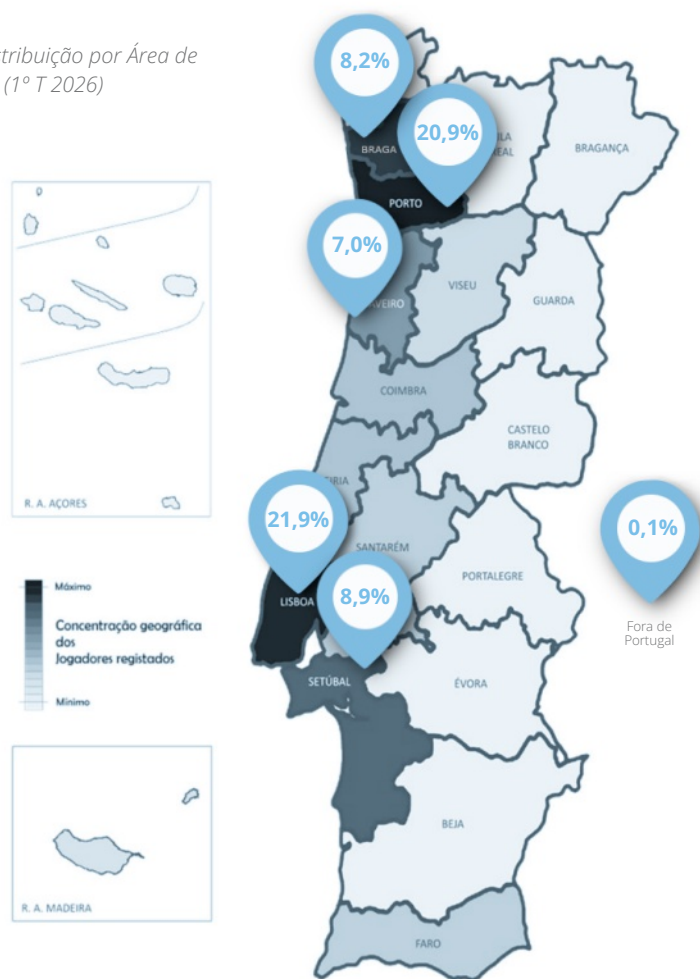


<sup>7</sup> Ver nota 5.

### Área de Residência<sup>8</sup>

No final do 1º trimestre de 2026, os distritos de Lisboa e Porto destacam-se como sendo aqueles onde se contabilizou o maior número de registos de jogadores (21,9% e 20,9% do total, respetivamente). Seguem-se os distritos de Setúbal, Braga e Aveiro, que no seu conjunto totalizaram 24,1% do total de registos de jogadores. Observa-se ainda que 0,1% dos registos contabilizados correspondiam a jogadores com residência fora do território nacional.

▼ Fig.10 - Distribuição por Área de Residência (1º T 2026)

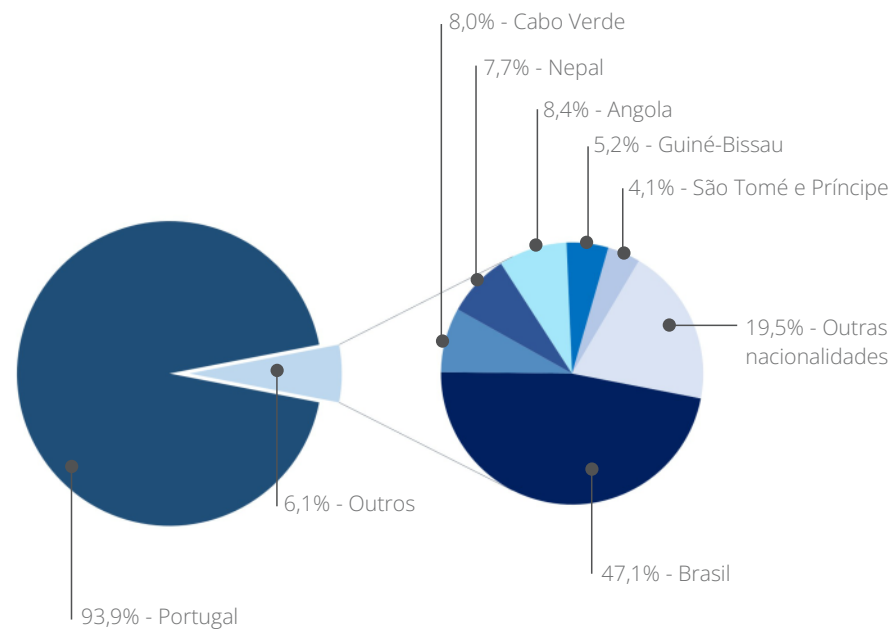


### Nacionalidade

Os registos de jogadores com nacionalidade portuguesa representavam, no final do 1º trimestre de 2026, 93,9% do total de registos.

O registo de jogadores com nacionalidade brasileira representava 47,1% do total de registos de jogadores com nacionalidade estrangeira. Angola, Cabo Verde e Nepal, no seu conjunto, contribuíram com 24,2% do total de registos de jogadores com nacionalidade não portuguesa.

▼ Fig.11 - Distribuição por Nacionalidade (1º T 2026)



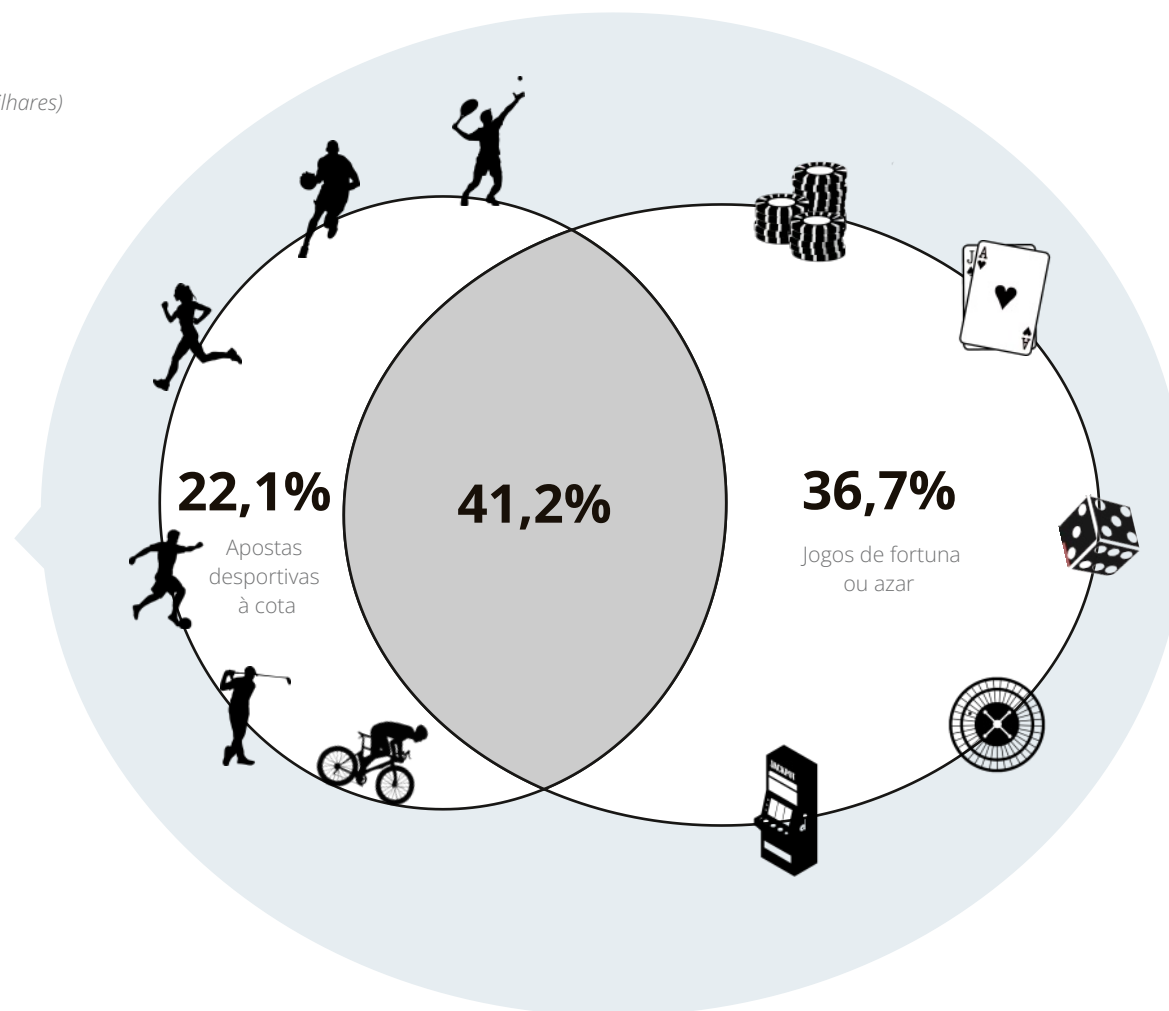
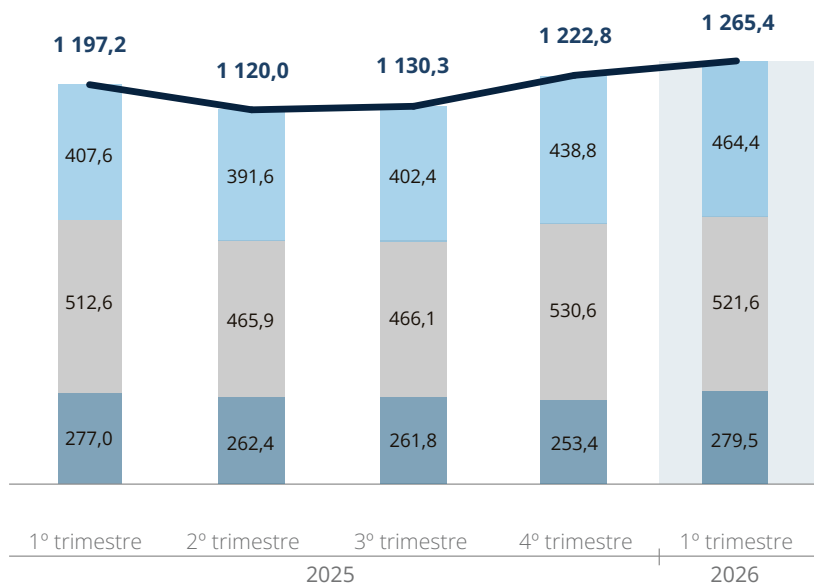
<sup>8</sup> Resulta da morada de residência constante no registo do jogador.





### Prática de Jogo por Categoria de Jogos e Apostas

Durante o trimestre em análise, contabilizou-se em 1 265,4 mil o número de registos de jogadores onde se registou, pelo menos, uma aposta em jogos de fortuna ou azar e/ou em apostas desportivas à cota online, o que corresponde a um aumento de 68,2 mil face ao período homólogo de 2025 (mais 5,7%) e um aumento de 42,6 mil face ao 4º trimestre de 2025 (mais 3,5%).

No 1º trimestre de 2026, observou-se que, no universo de registos de jogadores identificado no parágrafo anterior, 22,1% realizaram exclusivamente apostas desportivas à cota, 36,7% somente registou apostas em jogos de fortuna ou azar e nos restantes 41,2% foi observada a prática de jogo nas duas categorias de jogo (apostas desportivas à cota e jogos de fortuna ou azar).

▼ Fig. 12 - Registo de jogadores com prática de jogo, Evolução 1º T 2025 - 1º T 2026 (Milhares)



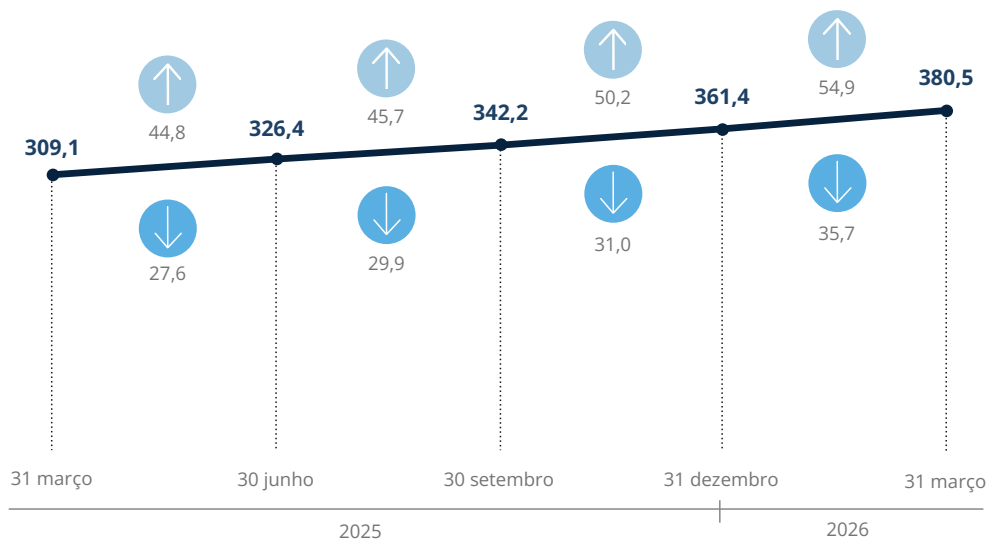
-  Registo de jogadores com Prática de Jogo
-  Registo de jogadores apenas com apostas em Jogos de Fortuna ou Azar
-  Registo de jogadores com Apostas Desportivas à Cota e Jogos de Fortuna ou Azar
-  Registo de jogadores apenas com Apostas Desportivas à Cota

### Autoexcluídos da Prática de Jogos e Apostas Online

Em 31 de março de 2026, encontravam-se autoexcluídos da prática de jogos e apostas online 380,5 mil registos de jogadores<sup>9</sup>, mais 19,2 mil que no final do trimestre anterior (representando um crescimento de 5,3%). Esta variação trimestral é explicada pela autoexclusão de 54,9 mil registos de jogadores e pelo término da autoexclusão<sup>10</sup> de 35,7 mil.

Comparado com o final do 1º trimestre de 2025, observam-se mais 71,4 mil autoexcluídos da prática de jogos e apostas online (mais 23,1%).

▼ Fig.13 - Registo de jogadores autoexcluídos, Evolução 1ºT 2025 - 1ºT 2026 (Milhares)



— Registo de jogadores autoexcluídos    ↑ Pedido de Autoexclusão    ↓ Término de Autoexclusão




<sup>9</sup> Um mesmo jogador pode encontrar-se autoexcluído em mais do que uma entidade exploradora.

<sup>10</sup> Seja por ter terminado o prazo inicialmente fixado, seja por antecipação do termo por iniciativa do jogador.

O rácio dos autoexcluídos face ao número de registos de jogadores<sup>11</sup> no final do 1º trimestre de 2026 foi de 7,7%.

▼ Fig.14 - Registo de jogadores e autoexcluídos (1º T 2026)



-  Registo de jogadores (4 911,0 mil)
-  Registo de jogadores autoexcluídos por tempo determinado (24,4 mil)
-  Registo de jogadores autoexcluídos por tempo indeterminado - com registo cancelado (356,1 mil)

**5,3%** foi o aumento dos autoexcluídos no 1º trimestre de 2026, face ao trimestre anterior

<sup>11</sup> Ver nota 6.


## 4 | Combate ao jogo ilegal

Desde a entrada em vigor do Regime Jurídico dos Jogos e Apostas Online (RJO), a 29 de junho de 2015, e até 31 de março de 2026, foram enviadas 1 739 notificações a operadores ilegais de jogo *online* para encerrarem a sua atividade em Portugal (106 durante o 1º trimestre de 2026) e procedeu-se à notificação aos prestadores intermediários de serviços em rede

para o bloqueio de 2 930 sítios na Internet de operadores ilegais (183 no trimestre em análise).

No total foram efetuadas 71 participações junto do Ministério Público para efeitos de instauração dos correspondentes processos-crime (14 durante o 1º trimestre de 2026).

▼ Fig.15 - Operadores de Jogo Online Ilegais

No 1º trimestre de 2026		Desde a entrada em vigor do RJO (2015)
106	 Notificações para encerramento	1 739
183	 Sítios para bloqueio ISP's	2 930
14	 Participações ao Ministério Público	71

**i**

### Quais são os riscos do jogo ilegal?

Ao jogar em websites que oferecem jogo ilegal pode comprometer o seu dinheiro, os seus dados pessoais, ser vítima de fraude e até, sem o saber, colaborar com organizações criminosas.

O jogo ilegal é assim um problema de:

- **Segurança:** a segurança do seu dinheiro e dos seus dados pessoais não está assegurada.
- **Confiança:** não tem qualquer garantia que o jogo não está a ser adulterado.
- **Regulação:** não existe controlo, inspeção ou regulação por parte de qualquer entidade.
- **Apoio:** não tem qualquer garantia de suporte por parte destas entidades.
- **Proteção:** não tem qualquer proteção legal.
- **Adição:** não terá qualquer garantia de acesso a mecanismos de proteção em casos de problemas de adição ao jogo.
- **Responsabilidade:** uma entidade que opera de forma ilegal poderá não acautelar questões como: proteção de menores ou grupos mais vulneráveis; prevenção e combate à fraude e branqueamento de capitais.
- **Sanção:** poderá sujeitar-se a contraordenação com coima de 2 500,00€ a 25 000,00€.

**i** Consulte a lista das entidades com licença para a exploração de jogos e apostas *online* em: [www.srij.turismodeportugal.pt](http://www.srij.turismodeportugal.pt)